







SOMMAIRE

Préambule	5
Installation depuis le Disque Dur	7
Implantation de l'exploit - A lire avant de commencer	8
Implantation à l'aide d'une sauvegarde hackée	8
Implantation à l'aide du CD Xcalibur (console déjà modifiée)	9
Mise à jour de l'exploit Ndure	9
Implantation sur une console modifiée sans exploit	9
Installation de la sauvegarde (récupération de l'eeprom.bin)	. 10
Menu du CD Xcalibur	.17
Softmod Ndure 3.4	.17
Gestion des logiciels	. 18
Installation pour lancement d'Xiso	. 19
Installation Puce ou flash TSOP	.21
Installation de l'exploit Uxe	.22
Changement de Bios pour Xcalibur	. 22
Restauration de l'exploit Ndure	.23
FlashBios Puce/TSOP	.24
Lock du DD	.25
DeLock du DD	.25
Backup de l'eeprom.bin	.25
Gestion de la carte mémoire	.25
Vider le Cache	.25
Exécuter Enigmah Vidéo Selector	.25
Exécuter XB Partitionner (V.1.0)	.26
Dash de test	.26
Options communes	.27
Gestion de la carte mémoire	.27
Restauration Origine (Sortie d'usine)	.27
Initialisation de la console	.27
Initialisation C + E	.27
MS Dash 5960	.27
Suppression des Applications ou des Emulateurs	.27
Gestion du disque dur	.28
Formatage	.28
Délock du DD	.28
Lock du DD	.28
Backup de l'eeprom.bin	.29
Gestion de XBOX Media Center 2.0.1	.29
Installation XBOX Media Center 2.0.1	.29
Raccourci XBOX Media Center 2.0.1	.29
Skins pour XBMC 2.0.1	.30
Paramétrage de XBMC 2.0.1	.30
Initialisation XBOX Media Center	.30
Sauvegarde des paramètres	.30
Restitution des paramètres	.30
Suppression de la Sauvegarde	.30
Script de mise à jour par internet	.30



Script de mise à jour par internet XBMC T3CH Downloader Version précédente d'XBMC	. 31 . 32 . 33
Dash Debug	.34
Capture d'écran	. 35
Menu Implantation du Ndure 3.4	. 35
Implantation de l'exploit	. 36
Implantation complète	.36
Mise à jour vers le Ndure 3.4	. 37
Gestion de l'exploit Ndure 3.4	.37
Autres Options	. 39
Gestionnaire du Ndure	.40
Multipool	.40
Ontions avancées	41
Echange de Dasboard	.42
Vider le Cache	.42
Réinstallation des Dashs originaux	.42
Autres Options	.42
Dash de Secours - Menu de restauration	.43
CD / DVD de secours	.44
1) Remplacer le Dash de secours depuis la console	.44
2) Retrouver un DD d'origine	.44
3) Retrouver une console modifiée	.44
4) Récupérer un Dashboard	.44
5) Supprimer l'exploit	.44
6) Ajouter les options du Dashtive au DD d'origine	.44
Parametres disponibles dans la save d'installation	.45
Menu Sauvegarde installée	.45
Sauvegarde + eeprom bin sur la carte mémoire	45
Suppression du backup	.46
Initialisation de la partition C	.46
Paramètres disponibles dans la save après installation	.46
Option Dash Uxe	.46
Option Multiboot	.46
Personnalisation	.47
Options Avancées (password : Xbox)	.47
Echange des Dashboards	.48
Vider le Cache	.48 10
Réinstallation des Dashs originaux	48
Sauvegarde + eeprom.bin sur la carte mémoire	.48
Dash Microsoft	.49
Modification de la gestion des partitions (F ou F+G)	.49
Configurateur Ndure	. 50
Lancement et utilisation	. 50
Menu	. 52
Configurer le bios	. 54



Transformation PAL/NTSC (gestion de l'eeprom.bin réelle)	56
Modification des paramètres du MS Dash et de l'eeprom.bin	58
Paramètres d'utilisation Réglage de base Gestion de l'horloge	59 59 59
Paramètres disponibles dans le Dash UnleashX	59
Lancer DVD	59
Jeux / Emulateurs / Logiciels	
EXPloraleurs	
Paramètres disponibles dans le Dash EvolutionY	
Lancer DVD	
Jeux / Emulateurs / Logiciels	60
Ms Dashboards	60
Trainers	60
Gestion du système	60
Chargement de la save	
Programmes disponibles dans le dossier PC	
Capture	
Configurateur runtime	61
Cxbox-tools	61
Filezilla 3.0.1	61
Qwix101	61
XDOXNAM Visosplit	
Xisospiit	
X2 ConfigMaker	62
Accès au Live	63
Lancement de fichier .iso avec une puce	64
Lancement de fichier .iso avec l'exploit	68
Modification du Disque Dur par ftp	70
Modification du Disque Dur sur PC	71
Remplacement du Disque Dur	75
Changement de Disque Dur (avec puce ou flash TSOP) à l'aide d'un PC	79
Hotswap avec PC	81
Hotswap avec une console modifiée	85
Récupération d'un Disque Dur unlocké	
1. Vous n'avez pas votre eeprom.bin	
2. Vous avez votre eeprom.bin	94



Préambule

Je suis heureux de vous présenter la dernière version de mon CD "tout en un" spécial exploit Ndure.

En effet, Xcalibur représente un concept novateur pour l'utilisation de votre console et le meilleur moyen pour gérer une console avec un exploit. Il est historiquement principalement dédié au Ndure mais possède également une section spécifiquement adaptée les possesseurs de puces et de Flash TSOP ainsi qu'une pour l'exploit Uxe.

Il regroupe tous les outils nécessaires pour réaliser une implantation d'un exploit Ndure ou Uxe, la préparation du disque dur (pour puce, exploit ou flash TSOP) ainsi que l'installation de tous les logiciels permettant l'utilisation optimale d'une Xbox.

A ce titre, cet outil multi usage permet principalement :

- La préparation d'un nouveau disque dur
- L'implantation de l'exploit proprement dit (Ndure ou Uxe)
- ↓ Le choix des différentes options de l'exploit
- L'intégration des logiciels nécessaires à votre console (installation automatique ou manuelle)
- La gestion complète des consoles pucées ou avec flash TSOP avec une section dédiée pour formater les nouveaux disques durs, implanter les dashs (Live ou pas) ainsi que le flash de bios à l'aide de différentes versions multi-tailles multi-versions embarquées (possibilité de les copier automatiquement directement sur le DD).

Pour cela, il se décompose en plusieurs parties et est utilisable de multiples manières tant sur la console que sur un PC. Voici ces différentes sections:

Pour la partie commune:

- L'intégration des logiciels nécessaires à votre console (installation automatique ou manuelle).
- Le logiciel XBMC a reçu un traitement spécifique permettant de gérer certains points parfois rebutants de manière transparente pour l'utilisateur (traduction de tous les menus (y compris ceux des skins), script de mise à jour semi-automatique directement depuis le net ou à partir d'une archive téléchargée, recherche automatique des mises à jour et installation transparente et automatique y compris si XBMC est utilisé en tant que Dash principal ...).
- L'implantation des principaux émulateurs (ce CD ne dispose pas de ROM, vous devrez les ajouter ensuite).
- Lock / Délock du disque dur depuis la console.

Pour la partie PC:

- La possibilité d'installer plusieurs logiciels (Qwix, Cxbox tools, Filezilla) permettant la gestion de la console modifiée à distance.
- La gestion des logiciels de capture d'écran (nécessite l'implantation sur la console de logiciel dédié à l'aide d'Xcalibur).
- La possibilité de refaire son image Xcalibur pour intégrer une eeprom.bin (on évite ainsi l'utilisation d'un lecteur de disquette pour la partie Linux)
- Le lancement automatique d'Xplorer360 permettant l'exploration et la lecture/écriture du disque dur délocké depuis Windows XP.
- L'utilisation d'Xisosplit pour réaliser des Xisos d'une taille compatible avec la FatX ainsi que la génération d'un exécutable Xbox permettant le lancement de celles-ci depuis le lecteur virtuel d'un exploit Ndure.
- La possibilité de fabriquer son propre bios avec ses paramètres personnels ainsi que les runtimes pour gérer les dashs principal et alternatif (exploit Ndure)

Pour la partie Linux:

- La préparation universelle d'un nouveau disque dur (indépendamment de la méthode de hack utilisée, le choix final de cette dernière s'effectuant au moment du premier démarrage de la console). Il s'agit d'un "Live CD" totalement autonome et qui n'a pas besoin d'être installé sur un disque dur (ce dernier étant inutile, seul un clavier et un lecteur de CD étant requis).
- Utilisation de cette même partie pour réaliser un hotswap semi-automatique (quelques options restent au choix de l'utilisateur). Cette partie ne laisse pas de place aux fautes de frappe et autres erreurs d'inattention. Elle ne supprime pas néanmoins complètement les risques d'erreurs 07 au niveau du disque dur.

Pour la partie Puce / Flash TSOP:

- **La gestion complète des consoles pucées ou avec flash TSOP.**
- Formatage des nouveaux disques durs depuis la console.
- Implantation des dashs (Live ou pas).
- Flash de bios à l'aide de différentes versions multi-tailles multi-versions embarquées (possibilité de les copier automatiquement directement sur le DD).
- Possibilité de préparer le disque dur sur un PC (formatage, implantation du Dash et intégrations des bios sur la partition C). Cette préparation est universelle et indépendante de la méthode de hack utilisée.

Pour la partie Exploit:

- L'implantation de l'exploit proprement dit (au choix: Ndure ou Uxe).
- Préparation d'un nouveau disque dur sur PC (nécessite une sauvegarde préalable de l'eeprom.bin).
- Le choix des différentes options de l'exploit (Ndure). Une vaste gamme de personnalisation est disponible. La partie PC dispose des outils pour une utilisation extrêmement poussée pour les utilisateurs exigeants.
- Le choix des dashs principal et alternatif (Ndure).
- La préparation en vue d'une utilisation avec le Live de manière totalement sécurisée tout en conservant l'exploit fonctionnel (Ndure).
- Utilisation en tant que CD de restauration pour récupérer une éventuelle erreur de manipulation depuis la console.

Il comporte également les dernières save 3.4 Ndure jp33 prêtes à être utilisées pour modifier une console d'origine à l'aide d'un exploit Ndure. Plus des user bars et autres jaquettes en couleur (dans le répertoire Extras)

Tout cela avec le même CD ! C'est donc le CD de boot universel.

ATTENTION : le CD peut devoir enchaîner plusieurs scripts les uns derrière les autres. Quand l'écran « Chargement » apparaît, Unleash se réinitialise et perd le lecteur de DVD. Il vaut donc mieux attendre que le skin affiche de nouveau .:Xcalibur:. en haut à droite pour appuyer de nouveau sur A pour la sélection d'une nouvelle option. Cela indique en effet que le Dash a reconnu le DVD et peut donc de nouveau lire des informations dessus. Dans le cas contraire, vous risquez d'obtenir le fameux message concernant votre disque sale.

De plus, certaines manipulations proposées comportent des risques et peuvent empêcher définitivement le bon fonctionnement de votre console. Je ne pourrai donc pas être tenu responsable de quelque manière que ce soit d'une mise hors service de cette dernière.

http://gx-mod.com

) (colibur

Installation depuis le Disque Dur

Si votre lecteur de DVD Xbox est sourcilleux ou si vous ne disposez pas de média compatible, vous pourrez quand même utiliser Xcalibur sur votre console si vous avez un accès ftp au disque dur (la console doit donc être déjà modifiée et fonctionnelle).

Attention, vous devrez obligatoirement utilisez les fichiers de remplacement correspondant à la partition que vous aurez choisi (dossier E pour la partition E, dossier F pour la partition F) sous peine de dysfonctionnement.

- Placez le CD dans le lecteur de votre ordinateur
- Connectez-vous par ftp à la console
- Créez un dossier E:\Apps\Xcalibur ou F:\Apps\Xcalibur (suivant la partition que vous voulez utiliser)
- Uploadez la totalité du CD dans ce dossier
- Vous trouverez un dossier appelé Raccourci DD\E sur le CD d'Xcalibur. Copiez alors le dossier Raccourci DD\E\Apps à la racine de la partition E: de la console en écrasant les fichiers existants.
- Si vous avez choisi la partition F:, utilisez le dossier appelé Raccourci DD\F\Apps sur le CD d'Xcalibur en le copiant à la racine de la partition F: en écrasant les fichiers existants.
- Si votre disque dur a une taille d'au moins 300Go ou qu'il est partitionné en F+G, il est obligatoire de remplacer le bios bfm pour gérer correctement les partitions F et G. Pour cela, copier le fichier 67\Xbios.bin de votre CD dans le dossier Apps\Xcalibur en écrasant le fichier existant.

A partir de là (après un reboot de la console ou un rafraichissement de la liste des applications dans votre dash), vous disposez dans la section application d'un lien Xcalibur qui vous permet de trouvez sur le disque dur tout ce que vous pourrez avoir sur le CD.



Implantation de l'exploit - A lire avant de commencer

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Avant de faire quoique ce soit, veuillez suivre ce qui suit. Voici les prés requis nécessaires pour pouvoir installer un exploit Ndure sur la console:

Implantation à l'aide d'une sauvegarde hackée

Si votre console est d'origine, vous devrez d'abord la modifier à l'aide d'une sauvegarde hackée afin de pouvoir lancer le CD/DVD. Bien qu'Xcalibur puisse gérer un exploit Uxe, les saves, elles, sont principalement dédiées au Ndure. Si votre console est déjà modifée par un exploit (non Ndure), passez directement au paragraphe *Implantation à l'aide du CD Xcalibur*. Si votre console est modifiée avec une puce et que vous désiriez la conserver, sautez au paragraphe *Implantation sur une console modifiée sans exploit*. Si vous disposez d'une vieille version du Ndure, lisez le paragraphe *Mise à jour de l'exploit Ndure*.

- 1) Il faut disposer de 200MB sur le E:. Vérifier qu'il reste au moins 12,800 blocs à l'aide du gestionnaire de sauvegarde du MS Dash.
- 2) La console cible ne doit pas avoir d'ancien profil du jeu qui va être utilisé pour la modification, cela provoque une modification de la sauvegarde hackée qui entraine un dysfonctionnement au moment de son changement. Vous devez donc, si nécessaire, effacer la sauvegarde existante **avant** de transférer la nouvelle.
- Notez la version de votre Dashboard et de votre Kernel dans les paramètres du MS Dash. Il s'agit des chiffres suivant les lettres K:1.00.XXXX.01 et D: 1.00.YYYY.01 à la fin du déroulant de l'option « Autres Infos ».
- 4) Pour pouvoir être installé en mode *complet*, il est **obligatoire** de disposer d'un Ms Dash **fonctionnel** sur le C:. **Pour accéder au Live**, la version **5960 est obligatoire**. Si ce n'est pas le cas, une installation appelée *basique* permet de s'affranchir de la version du Dash mais condamne l'utilisation du Live, au moins temporairement (une mise à jour depuis Xcalibur permet d'implanter la bonne version du Dash).
- 5) Pour son fonctionnement interne, il est également obligatoire de sauvegarder son eeprom.bin (la copie sur le disque dur est **automatique** et **transparente** avec la sauvegarde ou lors de l'installation ou à la demande avec Xcalibur). N'hésitez pas à la transférer sur votre ordinateur par ftp ou sur la carte mémoire (placez-la sur l'emplacement du haut de la manette branchée sur le port 1 puis utilisez l'option dans le menu backup eeprom) avant de lancer l'installation de l'exploit proprement dite.
- 6) Vous ne devez pas avoir d'exploit de Fonts (cas d'un exploit Uxe par exemple) implanté sur la console pour implanter une version complète. Si c'est le cas (vous aurez une erreur lors de la tentative d'installation), implantez une version basique ou passez au paragraphe *Implantation à l'aide du CD Xcalibur* pour obtenir une version complète..

Ces trois derniers points seront vérifiés de manière automatique avant l'installation et un rappel à l'ordre sera effectué si nécessaire.

Les saves sont disponibles dans le répertoire \C\Saves du CD. Un fichier pdf d'aide est également inclus (dossier \Save), n'hésitez pas à le consulter. Vous pouvez également consulter le paragraphe *Installation de la sauvegarde* de ce fichier.





Implantation à l'aide du CD Xcalibur (**console déjà modifiée**)

- 1) Il faut disposer de 200Mo sur le E:. Vérifier qu'il reste au moins 12,800 blocs à l'aide du gestionnaire de sauvegarde du MS Dash. Ce point n'est pas obligatoire mais entraînera une erreur 21 si vous essayez de lancer le MS Dash une fois l'exploit implanté.
- 2) Il est également obligatoire de sauvegarder son eeprom.bin (l'option est prévue dans le menu). N'hésitez pas à la transférer sur votre ordinateur par ftp (ip : 192.168.0.200 static par défaut) ou sur la carte mémoire (placez-la sur l'emplacement du haut de la manette branchée sur le port 1 puis utilisez l'option dans le menu backup eeprom) avant de lancer l'installation de l'exploit proprement dite.

Ce dernier point sera vérifié de manière automatique avant l'installation et un rappel à l'ordre sera effectué si nécessaire.

Pour effectuer l'installation, lancez Xcalibur et faites : *Softmod Ndure 3.4 / Implantation de l'exploit*

Mise à jour de l'exploit Ndure

- 1) Il faut disposer de 200Mo sur le E:. Vérifier qu'il reste au moins 12,800 blocs à l'aide du gestionnaire de sauvegarde du MS Dash. Ce point n'est pas obligatoire mais entraînera une erreur 21 si vous essayez de lancer le MS Dash une fois l'exploit implanté.
- 2) Il est également obligatoire de sauvegarder son eeprom.bin (l'option est prévue dans le menu). N'hésitez pas à la transférer sur votre ordinateur par ftp (ip : 192.168.0.200 static par défaut) ou sur la carte mémoire (placez-la sur l'emplacement du haut de la manette branchée sur le port 1 puis utilisez l'option dans le menu backup eeprom) avant de lancer l'installation de l'exploit proprement dite.

Ce dernier point sera vérifié de manière automatique avant l'installation et un rappel à l'ordre sera effectué si nécessaire.

Pour la mise à jour, lancez Xcalibur et faites : Softmod Ndure 3.4 / Mise à jour vers le Ndure 3.4

Implantation sur une console modifiée sans exploit

Cet exploit ne peut pas être utilisé avec un flash TSOP hacké. En effet, le TSOP doit obligatoirement contenir un bios Microsoft pour que le Ndure puisse fonctionner. Il vous sera néanmoins possible d'utiliser toutes les sections n'ayant pas de rapport avec l'implantation du softmod ou sa gestion sans aucun soucis et ce, quelque soit la méthode de hack utilisée.

De même, son utilisation avec une puce active est plus que déconseillée. Cela alourdit inutilement le disque dur et l'utilisation de la console et n'a vraiment d'intérêt que si vous désirez lancer des Xisos depuis le disque dur tout en conservant votre puce.

Il est nettement plus pragmatique soit d'utiliser le paragraphe *Installation d'une Puce ou d'un Flash TSOP* soit de désactiver définitivement la puce en dessoudant le fil qui va jusqu'au d0 (c'est généralement plus simple et plus facile à remettre en cas de soucis de le faire du côté de la puce plutôt que du côté de la carte mère).



Installation de la sauvegarde (récupération de l'eeprom.bin)

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Si votre console est toujours d'origine, vous devrez implanter une save hackée. La save permettra de modifier la console et permettra alors de lancer le CD d'Xcalibur.

Si le but est de changer de disque dur immédiatement, vous pourrez utiliser les **minis saves** (dossier \Save\mini Save) qui sont simplifiées pour répondre spécifiquement à ce besoin. Afin de pouvoir implanter le nouveau disque dur préparé dans la console, ce dernier doit être locké pour la console de destination afin que le système de cette dernière l'autorise à fonctionner. Pour cela, il suffit de récupérer un petit fichier extrait de la carte mère de la dite console appelé eeprom.bin.

Dans les deux cas (mini save ou save "standard"), il suffit de suivre le tutorial suivant (**si votre** console est déjà modifiée, sautez ce paragraphe):

- L'installateur en lui-même est une save "méthode 007", donc il vous faut uploader la sauvegarde dans E:\Udata (carte mémoire, clef usb, ftp). Je vous conseille de lire avec attention ce tuto: <u>Exploit Ndure en détail</u>. Les saves se trouvent dans le répertoire \C\Saves. Vous pouvez également passer par une autre console déjà modifiée. Dans ce cas, voici la marche à suivre :
 - Décompressez la save.
 Voici les dossiers à obtenir:

007: Udata\4541000d MA: Udata\4d530017 SC: Udata\21585554 et Udata\5553000c

- Enfoncez la carte mémoire sur l'emplacement du haut d'une manette
- Raccordez la manette sur le port N°1 de la console modifiée
- Allumez la console et se connecter par ftp
- Uploadez sur la partition H les dossiers suivants:

007: 4541000d MA: 4d530017 SC: 21585554 et 5553000c

- Retirez la carte mémoire pour la positionner sur la console cible
- Transférez la save à l'aide du gestionnaire de sauvegarde du Ms Dash

Autre possibilité, si vous ne pouvez pas vous connectez par ftp:

- Enfoncez la carte mémoire sur l'emplacement du haut d'une manette
- Raccordez la manette sur le port N°1 de la console modifiée
- Allumez la console et lancez Xcalibur
- Faites: Softmod Ndure 3.4 / Gestion de la carte mémoire / Transfert [nom du jeu]
- Lancer l'installateur, soit à partir du jeu original soit en cherchant unleashx.xbe (si votre console est déjà modifiée) dans la sauvegarde que vous venez d'uploader à l'aide d'un explorateur Xbox.
- Si possible, une fois l'option la save lancée, commencez par récupérer l'eeprom.bin par ftp. Si cela n'est pas possible, sachez qu'il suffit de copier la save sur une carte mémoire (à l'aide du MS Dash ou de l'option dédiée dans le menu Gestionnaire du Ndure), l'eeprom.bin sera



transférée en même temps.

- 4) A ce moment-là, si le but est de changer de disque dur, vous pouvez vous arrêtez là pour conserver votre disque dur comme à l'origine. Si vous utilisez la mini save, vous aurez la possibilité de délocker le disque dur pour pouvoir l'utiliser ensuite dans un ordinateur après partitionnement et formatage sur votre PC.
- Si vous désirer néanmoins modifier le DD (save standard obligatoire), lancez ensuite l'installation de l'exploit Ndure et répondez à toutes les questions qui vous seront posées (il s'agit souvent d'une simple demande de confirmation).







6) Il y a un gros ralentissement à un moment donné lors de la décompression du disque virtuel (si l'installateur joue votre musique rippée à ce moment là, des bugs sonores temporaires





risquent de se faire entendre), pas d'inquiétude, la console fonctionne toujours et l'installation continue de se dérouler.

7) Si tout se passe correctement, le programme va vous demander si vous désirez installer EvolutionX à la place d'UnleashX en Dash Principal (si vous répondez non, EvolutionX sera automatiquement désigné comme Dash Alternatif), puis un bios F+G (par défaut toute la place étant réservée à la partition F, ce qui est suffisant tant que le DD fait moins de 300Go. Cette option n'apparaîtra qu'avec une installation depuis Xcalibur) puis un dual boot avec un dash alternatif (il sera lancé à l'aide du bouton Eject. Par défaut, il n'y a qu'un seul dash) et enfin le mode de communication par réseau (par défaut, la console est en mode Static avec une IP fixe:192.168.0.200, vous pouvez choisir le mode DHCP si vous la raccorder sur un routeur capable de distribuer les adresses). Il vous suffit de répondre oui ou non (toutes les options de l'exploit sont modifiables à posteriori. Si vous ne savez pas, répondez non) pour que l'installation continue.







 Ensuite, la console va éjecter le tiroir pour pouvoir retirer le CD puis, une fois le tiroir vide, appuyez sur A. La console va s'éteindre. Redémarrer en appuyant sur Power (si vous avez une puce, il faudra la désactiver à ce moment-là).

) (colibur



9) Un mini menu vous demandant d'appuyer sur A apparaît, obéissez et suivez les instructions.







10) La console va redémarrer L'installation est finalisée, bienvenue dans le monde virtuel !



- 11) Si vous avez des soucis d'affichage avec UnleashX au premier reboot (démarrage en boucle sur l'ouverture du skin), voici la procédure à suivre:
 - Démarrez la console avec EvolutionX (en appuyant sur Eject si UnleashX est votre dash principal ou Power s'il s'agit de votre dash alternatif)
 - Lancez le MS Dash depuis le menu
 - Effacez la save d'UnleashX
 - Redémarrez la console.

Méthode alternative : Une fois la save chargée, vous pouvez procéder légèrement

- différemment, surtout si vous ne disposez pas d'un MS Dash 5960. Voici la marche à suivre :
- 1) Une fois la save chargée, connectez-vous par ftp (192.168.0.200)
- 2) Glissez Xcalibur dans votre lecteur PC et vérifiez que le contenu du dossier C est visible.
- 3) Effacez complètement votre partition C: de votre DD et uploadez à la place le contenu du dossier C d'Xcalibur.
- 4) Appuyez sur Eject pour retirer le jeu « méthode 007 » et laissez votre console démarrer.
- 5) Dans le menu, choisissez le nom du jeu « méthode 007 » que vous possédez.
- 6) Une fois la modification du C : effectuée, le menu d'installation de l'exploit va être chargé et vous allez pouvoir continuer l'installation normalement (dans ce cas de figure, comme vous disposerez d'un MS Dash 5960 (il est intégré dans les fichiers que vous venez de transférer, seule l'installation complète est disponible et vous aurez d'office accès au Live)



Menu du CD Xcalibur

<u>Rappel</u> : pour pouvoir utiliser Xcalibur, votre console doit être **déjà** modifiée. Si ce n'est pas le cas, reportez-vous au § précédent afin d'implanter une save hackée.

Le CD démarre sur un PBL Metoo 1.4.1 qui charge un bios m8+ en mémoire. Ce dernier va alors lancer Unleash et son serveur ftp (ip : 192.168.0.200). Le PBL est signé habibi afin de pouvoir utiliser Xcalibur en tant que CD de restauration. Ceci permet d'avoir accès à l'intégralité des partitions du disque dur et ce, quelque soit la version de votre console ou le bios de lancement. Dans l'archive à downloader, le bios bfm est un "Tout sur le F". Pour utiliser directement Xcalibur sur un DD d'au moins 300Go, il faudra utiliser un bios F+G. Pour cela, soit vous modifier ce bios (voir la procédure dans le fichier Graver Xcalibur.pdf livré avec l'archive), soit utiliser l'option *Changement de Bios pour Xcalibur* du menu du CD.

Cette option nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Un remplacement du bios bfm est donc une démarche cohérente pour les gros disques durs. Mais sachez que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Si vous avez un bios bfm qui ne convient pas à votre disque dur, vous pouvez re-fabriquer l'iso à graver à l'aide du fichier **PC\Xboxhdm\xboxhdm_xcalibur.rar** sur le CD. Décompresser-le dans un dossier **Xcalibur**, recopiez l'ensemble de votre CD dans le dossier **Xcalibur\linux** puis lancez le fichier Xcalibur\bios_06.bat (bios_06.sh sous linux) pour avoir un bios "Tout sur le F" ou Xcalibur\bios_67.bat (bios_67.sh sous linux) pour avoir un bios F+G. Si nécessaire, copiez votre eeprom.bin dans le dossier **Xcalibur\linux\eeprom**. Il suffit ensuite de lancer le fichier **Xcalibur\make-iso-win.bat** (make-iso-win.sh sous linux) pour re-fabriquer l'image prête à graver.

Il apporte également de nombreuses options à l'exploit afin de le paramétrer suivant les désirs de chaque utilisateur. Il permet d'installer tout ou partie d'un certain nombre d'applications et d'émulateurs.

Il dispose également de sections concernant des consoles sans exploits comme l'installation de Dash ou le flash de puce.

Dans la mesure du possible, j'ai signalé les options uniquement dévolues à l'exploit. Les possesseurs de consoles avec une puce ou un flash TSOP pourront donc très bien passer ces paragraphes.

Pour cela, il dispose d'un ensemble de menu très complets permettant d'enchaîner de puissants scripts.

Softmod Ndure 3.4

<u>Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.</u>

Cette option permet de lancer la partie du CD dédiée à l'exploit. Vous retrouverez tous les détails dans le paragraphe Menu Implantation du Ndure 3.4.



Gestion des logiciels

Ce menu permet d'installer tout ou partie des logiciels nécessaires au fonctionnement de la console. En particulier, il permet, grace au menu Intallation des logiciels de choisir son installation : l'installation complète (ou light) qui va enchaîner l'installation de tout (ou partie) des logiciels et l'installation personnalisée qui va vous laisser le choix.

Installation complète

Les logiciels seront tous installés et de manière automatique sur la partition de votre choix. Vous pourrez choisir entre :

- Sur E : les logiciels seront installés sur le E :
- ↓ Sur F : les logiciels seront installés sur le F :

Il s'agit des applications et des émulateurs.

Installation light

Une sélection des logiciels sera installée sur la partition de votre choix. Vous pourrez choisir entre :

- ♣ Sur E : les logiciels seront installés sur le E :
- ♣ Sur F : les logiciels seront installés sur le F :

Il s'agit des applications et des émulateurs.

Installation personnalisée

- Section Dashboard : vous allez pouvoir choisir quel Dash vous allez installer en tant qu'application sur le E : ou le F :. Par défaut, le réseau est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP.
- Section Application avec choix de la partition : vous pouvez choisir la partition où chaque logiciel sera implanté.
- ♣ Section Application sur E : chaque logiciel sera installé sur le E :
- ♣ Section Application sur F : chaque logiciel sera installé sur le F :

Là encore, il s'agit des applications et des émulateurs.

<u>Xbox Media Center</u>

Ce logiciel dispose d'un traitement particulier sous forme d'options supplémentaires. Elles seront surtout utilisées lors d'une installation manuelle d'une version plus récente ou différente de celle se trouvant sur Xcalibur. Par contre, elles seront inutiles avec une installation Xcalibur puisque déjà comprises:

Raccourci XBOX Media Center 2.0.1 : Ajout d'un raccourci pour lancer XBMC. A utiliser si vous installez une version d'XBMC sans passer par Xcalibur ou si vous avez supprimé le raccourci précédent (cas d'une suppression du Dash). Donc inutile si vous effectuez une mise à jour juste en écrasant le dossier XBMC (suivi éventuellement des 3 options qui suivent). Dans tous les cas, l'installation ne fonctionnera que si XBMC est effectuée dans le dossier E:\Apps (voir F:\Apps pour une installation sur cette partition).





- Skins pour XBMC 2.0 : Des skins compatibles en version 2.0 seront installés en plus du PMIII dans le répertoire d'XBMC.
- Paramétrage de XBMC 2.0 : Ajout de fichier dans le dossier UserData pour paramétrer XBMC et le faire correspondre à une installation Xcalibur. En particulier au niveau de la traduction (y compris pour le skin MC360). Ce paramétrage a été réalisé pour la version du CD, il est évident que plus la version installée sera différente, plus il y aura de risque de dysfonctionnement. Par défaut, le réseau est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP.
- Initialisation XBOX Media Center : toutes les sauvegardes seront effacées (nécessaire pour une installation « propre »).
- Gestion HD dans XBMC 2.0.1 : les codecs spécifiques à la HD remplaceront les versions standards de base.
- Suppression HD dans XBMC 2.0.1 : les versions de bases des codecs vont remplacer ceux existant. Utile par exemple pour remplacer les versions HD s'ils ne conviennent pas.
- Sauvegarde des paramètres: vos paramètres personnels vont être sauvegardés sur le disque dur pour vous permettre d'installer XBMC tout en ayant la possibilité de retrouver votre XBMC tel que vous l'avez réglé. Cette fonction n'est valable que pour un XBMC 2.x.
- Restitution des paramètres : votre sauvegarde antérieure va remplacer les paramètres actuels. Vous allez donc retrouver votre XBMC personnel.
- Suppression de la sauvegarde : la sauvegarde de vos paramètres sera effacée de votre disque dur.

Si vous faites l'installation d'une version plus récente que celle du CD, il vous suffit d'effacer le dossier XBMC sur votre DD (en général, c'est E:\Apps\XBMC), d'uploader à la place le dossier XBMC extrait de l'archive que vous avez téléchargé puis d'enchaînez les trois options dans cet ordre : Skins pour XBMC 2.0 et Paramétrage de XBMC 2.0 et Initialisation XBOX Media Center. Plus, éventuellement, la HD.

Dash Debug

Ce logiciel est décrit dans un chapitre spécifique

Capture d'écran

Ce logiciel est décrit dans un chapitre spécifique

Installation pour lancement d'Xiso

Ce menu permet d'implanter un exploit sur une console pucée. La partition C: sera formatée et un Dash par défaut (à choisir entre Evox et Unleash X) sera installé (C:\evoxdash.xbe) pour pouvoir booter avec votre puce. Ce choix du Dash pourra ensuite être modifié depuis le CD. Vous pourrez également locker le DD.

Il est à noter que les sécurités propres au Ndure (comme la protection de la partition C ou de l'eeprom.bin) ne seront évidemment actives que si votre puce est désactivée.

Attention !! Cette option n'est à utiliser que si vous désirez conserver la puce ET l'exploit dans votre console. Elle est peu intéressante et permet principalement de pouvoir lancer des isos depuis le disque dur. Si le but de la manipulation est la dépose de la puce, vous devez utiliser le paragraphe *Implantation du Ndure 3.4.* Ce n'est pas obligatoire, mais le résultat est plus propre et dépourvu de fichiers inutiles.



Voici la procédure complète :

- Lancez Xcalibur sur votre console et choisissez l'option *Installation pour lancement d'Xiso*. La partition C: va être effacée et un exploit Uxe permettant l'implantation du Ndure va être copié.
- A la fin du transfert, il va vous être demandé d'appuyer sur A. Le programme va basculer sur le choix de la save à implanter. Un nouveau menu va être lancé.
- Si vous changez d'avis, il est encore temps de le faire simplement à ce moment là. Il vous suffit de retirer le CD et de démarrer puce **activée** puis de choisir *suppression du softmod* dans le menu. Vous vous retrouverez avec un MS Dash 5960 complet plus un UnleashX (C:\evoxdash.xbe) sur la partition C: sans avoir rien modifié sur les autres partitions.
- Vous devez commencer par choisir un des 3 jeux pour pouvoir utiliser une des 3 sauvegardes pour régler le Ndure à l'avenir. Si vous possédez un des trois originaux, choisissez celle correspondante sinon, cela n'a pas d'importance. Veuillez noter que les anciennes sauvegardes de ce jeu vont être effacées, toutes les autres seront évidemment conservées.
- Une fois la save implantée, le gestionnaire du Ndure va être automatiquement lancé. Vous devrez lancer l'installation par l'option *Installation du softmod Ndure* (c'est une installation complète) en choisissant le dash par défaut de l'exploit entre UnleashX et EvolutionX (ce choix n'est pas définitif et pourra être modifié à posteriori à l'aide de l'option *gestion du Ndure* sur le menu de base d'Xcalibur). Vous pourrez également choisir la méthode de répartition de la place libre au-dessus des 8Go (F ou F+G). Enfin, une Dash UnleashX va être installé par défaut pour votre puce. A cause du manque de place sur le C: et pour des raisons de compatibilité, il s'agit d'un raccourci se nommant evoxdash.xbe et qui pointe sur le Dash en application. Si votre bios vous permet de booter sur une autre partition, vous pouvez le supprimer sans soucis (vous devrez être soit save lancée, soit puce activée, il est invisible Ndure activé). Vous pouvez également modifier le path du raccourci en éditant le fichier C:\evoxdash.cfg.
- A la fin de l'installation, le programme va vous demander si vous désirez conserver UnleashX en Dash ou en choisir un autre. Le premier choix fera éteindre la console afin de vous faire éjecter Xcalibur. Le deuxième relancera le premier menu où vous pourrez choisir un nouveau Dash. Seul le raccourci est remplacé, l'ancien Dash reste en application.
- Si vous changez souvent de Dash, il se peut que vous perdiez le lien vers votre sauvegarde. Dans ce cas, un raccourci peut être rajouté dans votre section application. Il vous suffit de faire *Installation pour lancement d'Xiso* puis *Lien vers la sauvegarde*. Il vous suffit ensuite de choisir le jeu correspondant à votre sauvegarde, un lien apparaîtra alors dans votre section Application. Ce lien est valable autant pour votre Dash de puce que pour votre Dash d'exploit. Vous pouvez également utilisez le *Gestionnaire du Ndure* dans vos applications. Il possède une option pour lancer votre save.
- Lorsque vous allez rallumer votre console la première fois après l'installation en mode puce désactivée, votre console va vous demander d'appuyer sur le bouton A. Grâce à cela, l'installation définitive pourra se conclure, en particulier le remplissage de la partition virtuelle.
- Après le deuxième reboot, vous serez en fonctionnement avec le Ndure (uniquement en mode puce désactivée, bien sur).
- Nota : Xcalibur peut servir de CD de boot pour une console avec puce non flashée. Il implante en effet sur le disque dur des bios à charger par la puce dans le dossier C:\Bios. A utiliser avant de lancer l'installation de Ndure. Attention à la taille des bios !



Installation Puce ou flash TSOP

Ce menu permet de gérer une console sans exploit mais modifiée avec une puce ou un flash TSOP. Ceci implique néanmoins que la console soit modifiée avec une autre méthode de hack et donc possède soit une puce soit un flash TSOP. Dans ce qui suit, il y a trois types d'installation :

- Installation Complète : En plus de la copie des fichiers nécessaire au fonctionnement de la console, la totalité des applications et des émulateurs seront rajoutés dans la partition dédiée (E ou F, selon le cas).
- Installation Complète Light: En plus de la copie des fichiers nécessaire au fonctionnement de la console, une sélection arbitraire faite par l'auteur du CD des applications et des émulateurs seront rajoutés dans la partition dédiée (E ou F, selon le cas).
- > Installation Simple : seuls les logiciels nécessaires au hack seront copiés dans la console.

Voici les options du menu :

- Flash Bios : permet de choisir un bios et de flasher soit sa puce soit son TSOP, quelque soit sa version de console. Pour ce dernier, vous trouverez des bios Microsoft vous permettant de remettre votre console comme à l'origine
- Préparation C: + Bios + Implantation sur le E: : permet de formater la partition C: afin d'y placer un MS Dash 5960, EvolutionX en Dash ainsi qu'un répertoire C:\bios comportant plusieurs type de bios de différente taille. Ceci peut être intéressant pour préparer un disque dur pour une autre console pucée prête à être flashée (cas d'un lecteur DVD capricieux). Par défaut, le serveur ftp d'EvolutionX est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP. Toutes les applications et les émulateurs seront recopiés sur la partition E.
- Préparation C: + Bios + Implantation Light sur le E: : permet de formater la partition C: afin d'y placer un MS Dash 5960, EvolutionX en Dash ainsi qu'un répertoire C:\bios comportant plusieurs type de bios de différente taille. Ceci peut être intéressant pour préparer un disque dur pour une autre console pucée prête à être flashée (cas d'un lecteur DVD capricieux). Par défaut, le serveur ftp d'EvolutionX est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP. Une partie des applications et des émulateurs seront recopiés sur la partition E.
- Installation Live + E : permet de formater la partition C: pour y installer un MS Dash 5960 seul. Un Dash EvolutionX sera implanté sur le E :. Par défaut, le serveur ftp d'EvolutionX est en mode static (ip:192.168.0.200). Il vous sera aussi proposé un passage en mode DHCP. Toutes les applications et les émulateurs seront recopiés sur la partition E.
- Installation Live + Light sur le E : permet de formater la partition C: pour y installer un MS Dash 5960 seul. Un Dash EvolutionX sera implanté sur le E :. Par défaut, le serveur ftp d'EvolutionX est en mode static (ip:192.168.0.200). Il vous sera aussi proposé un passage en mode DHCP. Une partie des applications et des émulateurs seront recopiés sur la partition E.
- Installation Live + Light sur le F : permet de formater les partitions C: et E: pour y installer un MS Dash 5960 seul sur le C : et refaire les dossiers Udata et Tdata sur la partition E:. Attention, toutes vos sauvegardes seront perdues !! Un Dash EvolutionX sera implanté sur le F:. Par défaut, le serveur ftp d'EvolutionX est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP. Une partie des applications et des émulateurs seront recopiés sur la partition F.

 Gestion du Dashboard alternatif : permet de choisir son Dash entre : Avalaunch Evolution X UnleashX



Xbox Media Center Anod-X Dash2GAM

Le tout en choisissant une partition entre C:, E: et F:. Par défaut, le réseau est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP.

- Installation des logiciels: Cette option lance le menu d'installation de tout ou partie des applications.
- Sauvegarde du TSOP : vous pouvez, si vous le désirez, effectuer une sauvegarde du TSOP (bios de la carte mère) sur votre disque dur afin de le récupérer par ftp. Vous la trouverez dans E:\Backups\TSOP\. Cela peut permettre par exemple de flasher le TSOP avec la version originale si vous désirez remettre votre console dans le même état qu'au premier jour. Cette sauvegarde est inutile sur une 1.6 puisqu'il est impossible de flasher son TSOP. Nota: il se peut très bien que le logiciel ne retrouve pas Xcalibur après la sauvegarde (suivant le mode que vous avez utilisé pour le lancer et votre méthode de hack). Vous aurez donc peut-être besoin de relancer le CD pour y avoir de nouveau accès.
- Initialisation de la console : permet de formater entièrement la console et de ne laisser qu'un MS Dash 5960 sur la partition C ainsi que les sauvegardes sur le E:.
- Initialisation C + E : permet de formater entièrement les partitions C et F et de ne laisser qu'un MS Dash 5960 sur la partition C ainsi que les sauvegardes sur le E:.
- Restauration d'origine : permet de remettre les partitions C et F comme elles étaient à l'origine. La partition F n'est pas modifiée.
- ▲ MS Dash 5960 : permet de placer un Ms Dash 5960 fonctionnel sur le C :.
- Gestion du disque dur : permet le formatage, le lock et le délock du disque ainsi que le formatage de la carte mémoire.
- **4** Backup de l'eeprom.bin : Sauvegarde de l'eeprom.bin dans E:\Backups\eeprom.

Installation de l'exploit Uxe

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Cette option permet l'installation d'un Dash Uxe sur votre console. Il faudra choisir une save hackée par sécurité mais vous n'avez pas besoin de posséder le jeu original. Vous pourrez également choisir entre un boot normal et un dual-boot qui permettra de lancer la save hackée par appui sur le bouton Eject (laissez le tiroir ouvert).

Une fois installé, vous pourrez modifier le bios bfm à loisir si vous avez des soucis de compatibilité avec certains jeux.

Changement de Bios pour Xcalibur

Par défaut, Xcalibur boot sur un bios laissant toute la place à la partition F. Cette option permet de choisir entre un bios F et un bios F+G, uniquement pour le fonctionnement sous Xcalibur. Le menu est alors rechargé. Tant que vous ne changez pas de nouveau, le bios reste en mémoire jusqu'au prochain reboot. Attention, si le bios choisi ne correspond pas au partitionnement de votre disque dur, vous n'aurez pas accès à la partition F (ni, éventuellement, à la partition G). Dans ce cas, il vous suffit de relancer le bios F pour retrouver toutes les partitions de votre console.





Restauration de l'exploit Ndure

<u>Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP et uniquement</u> <u>l'exploit Ndure.</u>

Cette option est essentielle si un souci est provoqué sur le C: réel ou sur le Dash principal. Un mini-dash de sauvegarde vous invitera à lancer un CD.

Dans un premier temps, restaurez le dashboard avec ce menu cela devrait suffire.

Si ce n'est pas le cas, glissez alors Xcalibur dans le lecteur et utilisez ce menu pour pouvoir démarrer rapidement. Dans le doute, commencez par remplacer uniquement le dashboard, c'est souvent suffisant. Dans le cas contraire, restaurez la partition C:.

Cette option permet soit une restauration du dashboard sur le E : (en général, cette action est suffisante), soit une restauration complète du Ndure (avec formatage des partitions C: et E:).





FlashBios Puce/TSOP

Ce menu permet de gérer le flash d'une console modifiée sans exploit, que ce soit avec une puce ou un flash TSOP. Il permet de recopier les bios sur le disque dur de la console ainsi qu'éventuellement le paramétrage des bios IND 5003 ou X2 5035. On peut alors lancer la partie flashbios proprement dit. L'ensemble renferme les bios et les options suivantes:

- ♣ Bios 256K (Xbox 1.0 à 1.5).
- ♣ Bios 512K (Xbox 1.0 à 1.5).
- ➡ Bios 1024K (Xbox 1.0 à 1.5).
- Hios 256K (Xbox 1.6 et 1.6b).
- Bios 512K (Xbox 1.6 et 1.6b).
- ➡ Bios 1024K (Xbox 1.6 et 1.6b).
- Flashbios V3.0.3 : Utilitaire basé sur le BIOS Cromwell permettant le flashage des puces préflashées. Il marche avec toutes les versions de XBox (y compris 1.6b). Pour les 1.6, utilisez le câble AV standard pour avoir une image.
- Flasher avec bios Microsoft : bios original pour reconfigurer la console comme à l'origine.
 - 3944 1Mo 1.0
 - 4034 1Mo 1.0
 - 4132 1Mo 1.0
 - 4627 1Mo 1.0
 - 4817 1Mo 1.1
 - 5101 256ko 1.2 → 1.4
 - 5530 256ko 1.2 → 1.4
 - 5713 256ko 1.2 → 1.4
 - 5838 256ko 1.6 (seulement pour une puce)
- Copie des Bios sur HDD Xbox (choix possible de la partition de destination): permet de flasher directement depuis le disque dur (afin de contourner les incompatibilités avec le lecteur de DVD). Il est à noter que le lancement du flashbios recopie obligatoirement les bios sur la partition C: par défaut.
- Copie des paramétrages des bios IND 5003 sur le disque dur ainsi que le fichier de configuration du bios Xecuter 5035.
- Section X3 :
 - X3 EEPROM Eraser : Application permettant d'effacer l'EEPROM de la X3 si vous oubliez le mot de passe X3.
 - Xecuter 3 3294 1.0-1.5 : flash de la puce avec le bios X3 3294 (pour les versions 1.0 à 1.5).
 - Xecuter 3 3294 1.6 : flash de la puce avec le bios X3 3294 (pour les versions 1.6a et 1.6b).
- Backup EEPROM & Disque Dur : sauvegarde des paramètres essentiels du disque dur. A récupérer par ftp.





Lock & delock HDD Xbox : Lock et Délock du DD. A utiliser avec précaution si votre console est modifiée avec un exploit.

Si vous disposez d'une sauvegarde de votre propre TSOP, vous pouvez l'utilisez pour reflasher votre console si nécessaire. Il suffit de le renommer en MS_origin.bin, de le mettre à la bonne taille (256k à partir de la 1.2) et de le copier dans le dossier Flashbios\MS avant la gravure ou de le copier sur le disque dur dans C:\Bios.

Dans le menu, il suffira de choisir l'option Mon Bios Original.

Attention, aucun contrôle de la taille ne pouvant être effectué, vous flashez à vos risques et périls.

Lock du DD

Cette option permet de locker le DD si nécessaire.

DeLock du DD

Cette option permet de délocker le DD si nécessaire. **ATTENTION !!! Ne pas utiliser avec un exploit !**

Backup de l'eeprom.bin

Cette option permet d'effectuer une sauvegarde de l'eeprom.bin à la demande. Vous la trouverez dans le dossier E:\backups\eeprom\backup (par défaut, elle se trouve également d'office dans E:\NKP11, mais elle n'est accessible que si vous désactivez l'eeprom.bin virtuelle ou si vous lancez la save hackée).

Gestion de la carte mémoire

Cette option permet soit un formatage de la carte mémoire (elle doit être placée sur l'emplacement du haut d'une mannette raccordée sur le port 1) soit le transfert d'une des quatre saves disponibles directement sur la carte mémoire, à savoir 007, Mechassault, Splinter Cell PAL et Splinter cell NTSC.

Vider le Cache

Le dossier E:\Cache va être effacé et les partitions X, Y et Z formatées. Un redémarrage sera peut-être nécessaire et vous sera proposé.

Exécuter Enigmah Vidéo Selector

Cette option lance Enigmah vidéo sélector et permet de modifier le standard d'affichage sans passer par le MS Dash. Il suffit de le lancer puis d'appuyer soit sur A pour passer en PAL ou B pour passer en NTSC lorsque le menu apparaît.

Cette manipulation n'est pas mémorisé (et disparaitra lorsque la console s'éteindra) sauf si vous appuyez simultanément sur les gâchettes droite et gauche ainsi que le bouton noir de la manette.





Exécuter XB Partitionner (V.1.0)

Cette option lance Xbpartitionner et permet, entre autre, de formater le disque dur avec des clusters d'une taille supérieure (32Ko à la place des 16Ko d'origine) pour pouvoir gérer les très gros disques durs. Si vous équilibrez la taille des partitions et que ces dernières restent inférieures à 250Go (possible sur un DD de 500Go par exemple), vous pouvez conserver les cluster de 16k.

ATTENTION !!! Cette option est obligatoire pour les disques de 500Go et plus !

Dans ce cas, il faudra **OBLIGATOIREMENT** (si vous ne l'avez pas fait avant la gravure) changer de bios bfm (celui lancé par Xcalibur) **AVANT** de reformater le disque dur afin de pouvoir gérer la partition G (partition obligatoire pour les disques durs d'une taille supérieure ou égale à 300Go), celui de base ne gérant que le F.

Pour cela, lancez d'abord l'option *Changement de bios pour Xcalibur* et choisissez le bios F+G, la console rebootera et Xcalibur sera rechargé.

Dash de test

Cette option permet de gérer votre disque dur à l'aide d'un Dash Unleash depuis le CD. Il permet d'effectuer certains tests ou de vérifier les différentes installations directement depuis le CD

Il n'y a aucune installation et le Dash utilise le bios bfm lancé par Xcalibur pour gérer votre console. Il est donc indépendant de votre console.



Options communes

Certaines options sont communes à plusieurs menus.

Gestion de la carte mémoire

Cette option permet soit un formatage de la carte mémoire (elle doit être placée sur l'emplacement du haut d'une mannette raccordée sur le port 1) soit le transfert d'une des quatre saves disponibles directement sur la carte mémoire, à savoir 007, Mechassault, Splinter Cell PAL et Splinter cell NTSC.

Restauration Origine (Sortie d'usine)

Ce menu permet de remettre le disque dur strictement comme à la sortie d'usine. Les partitions C: et E: vont être formatées et un MS Dash 5960 va être copié. **! ATTENTION ! Même vos saves seront effacées !**

Initialisation de la console

Ce menu permet de remettre le disque dur strictement comme à la sortie d'usine. **TOUTES** les partitions vont être formatées et un MS Dash 5960 va être copié sur le C:. **! ATTENTION ! bien que vos saves vont être conservées, vos bandes son vont disparaître !**

Initialisation C + E

Ce menu permet de remettre le disque dur sensiblement comme à la sortie d'usine. Les partitions C et E vont être formatées et un MS Dash 5960 va être copié sur le C:. ! ATTENTION ! bien que vos saves vont être conservées, vos bandes son vont disparaître !

MS Dash 5960

Un MS Dash 5960 va être copié sur la partition C:. ATTENTION ! Rien ne sera effacé. Il faudra donc éventuellement le faire manuellement auparavant

Initialisation C + E : permet de formater entièrement les partitions C et F et de ne laisser qu'un MS Dash 5960 sur la partition C ainsi que les sauvegardes sur le E:.

Suppression des Applications ou des Emulateurs

Ces options de suppression permettent de faire disparaître en une seule fois les dossiers des Applications et des Emulateurs. Ceci permet de faire des mises à jour groupées à partir d'un dossier vierge.

Il suffit de choisir la partition sur laquelle se situe le dossier à effacer.



Gestion du disque dur

Formatage

Ce menu permet de gérer les différentes partitions (pass Xcalibur).

Section formatage disque dur (pass Xcalibur)

Cette section permet de formater toute ou partie des différentes partitions présentes sur le DD. Cette action est définitive et supprime l'exploit si le C: est concerné. Vous pourrez choisir entre :

- Avec le logiciel Xbox Partitionner
- 4 Avec choix de la partition : vous pouvez choisir la partition à formater.
- Intégralité Hdd: Seules les sauvegardes seront conservées (mais pas les bandes sons). Attention, cette action est très longue.
- ↓ Intégralité Hdd+G : idem mais en rajoutant la partition G à la liste.

Partition F unique (pass gueux)

Votre DD sera géré avec toute la place au-dessus de 8Go réservée pour le F. Cette option est valable pour les DD d'une taille strictement inférieur à 300Go. C'est l'option par défaut de l'installation. Vous devez évidemment **déjà** avoir un exploit Ndure implanté pour utiliser cette option.

Partition F+G (pass gueux)

Votre DD sera géré avec toute la place comprise entre 8Go et 137Go réservée pour le F et audessus pour le G. Cette option est valable pour tous les DD. Il peut être nécessaire de formater le G : pour le faire apparaître. **Cette option est obligatoire à partir de 300Go !**

Vous devez évidemment **déjà** avoir un exploit Ndure implanté pour utiliser cette option.

Formater la carte mémoire

Cette option formatera la carte mémoire si elle est placée sur l'emplacement du haut d'une manette raccordée sur le port 1.

Délock du DD

(Mot de pass : **Xcalibur**)

Ce menu permet délocker le DD. Attention, pour fonctionner, un exploit doit être implanté sur un DD **OBLIGATOIREMENT** locké. Donc, le reboot est interdit en mode non locké. Cette précision ne concerne pas les consoles avec puce ou avec le TSOP flashé.

Lock du DD

Ce menu permet de gérer le lock du DD. Attention, pour fonctionner, un exploit doit être implanté sur un DD **OBLIGATOIREMENT** locké. Donc, le reboot est interdit en mode non locké. Cette précision ne concerne pas les consoles avec puce ou avec le TSOP flashé.



Backup de l'eeprom.bin

Ce menu permet de sauvegarder l'eeprom.bin sur le disque dur de la console. Vous la trouverez dans E:\backups\eeprom\backup... (par défaut, elle se trouve également d'office dans E:\NKP11, mais cette dernière n'est accessible que si vous désactivez l'eeprom.bin virtuelle ou si vous lancez la save hackée)

Gestion de XBOX Media Center 2.0.1

Cette application incontournable sur une Xbox est traitée de manière un peu particulière à l'aide d'un sous menu qui apparaît plusieurs fois sur le CD. Voici une explication sommaire de chaque option disponible.

Elles seront surtout utilisées lors d'une installation manuelle d'une version plus récente ou différente de celle se trouvant sur Xcalibur. Par contre, elles seront inutiles avec une installation Xcalibur puisque déjà comprises.

De même, lors d'une installation complète (full ou light) sur la console (à ne pas confondre avec l'installation complète/basique du Ndure), le dash de mise à jour sera également recopié dans le dossier applications. **Ce ne sera pas le cas** si vous utilisez l'option *Installation XBOX Media Center 2.0.1*. Dans ce cas, pour le rajouter, il faudra utiliser l'option *Script de mise à jour par internet*.

Si vous faites l'installation d'une version plus récente que celle du CD, il vous suffit d'effacer le dossier XBMC sur votre DD (en général, c'est E:\Apps\XBMC), d'uploader à la place le dossier XBMC extrait de l'archive que vous avez téléchargé puis d'enchaînez les trois options dans cet ordre : Skins pour XBMC 2.0 et Paramétrage de XBMC 2.0 et Initialisation XBOX Media Center.

Vous pouvez également intégrer la nouvelle version d'XBMC dans Xcalibur. Pour cela, il suffit de suivre la procédure décrite dans le fichier xbmc.pdf. La procédure d'installation restera ensuite standard.

Installation XBOX Media Center 2.0.1

Cette option permet l'installation complète d'XBMC sur la console. Suivant le menu qui la lance, il pourra vous être demandé ou non la partition sur laquelle vous désirez l'installer. Il en est de même pour la gestion en tant que Dashbord ou alimentation. L'installation est un peu longue (un message vous signalera la fin de l'installation) et la seule option disponible est le mode DHCP imposé.

Raccourci XBOX Media Center 2.0.1

Ajout d'un raccourci pour lancer XBMC. A utiliser si vous installez une version d'XBMC sans passer par Xcalibur ou si vous avez supprimé le raccourci précédent (cas d'une suppression du Dash). Donc inutile si vous effectuez une mise à jour juste en écrasant le dossier XBMC (suivi éventuellement des 3 options qui suivent). Dans tous les cas, l'installation ne fonctionnera que si XBMC est effectuée dans le dossier E:\Apps (voir F:\Apps pour une installation sur cette partition). Vous aurez le choix entre un lien depuis le C: (Installation non Live) ou depuis la partition d'installation (Installation Live si vous choisissez E: ou F:).

) (colibur



Skins pour XBMC 2.0.1

Cette option permet d'installer des skins pour la version 2.0.1 d'XBMC. Inutile avec une installation complète, elle permet de les réinstaller suite à une mise à jour d'XBMC. Dans ce cas, il est conseillé de lancer l'option suivante.

Paramétrage de XBMC 2.0.1

Cette option permet de franciser les skins et d'installer quelques options intéressantes par ajout de fichier dans le dossier UserData pour paramétrer XBMC et le faire correspondre à une installation Xcalibur. En particulier au niveau de la traduction (y compris pour le skin MC360). Ce paramétrage a été réalisé pour la version du CD, il est évident que plus la version installée sera différente, plus il y aura de risque de dysfonctionnement. Par défaut, le réseau est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP

Initialisation XBOX Media Center

Cette option permet d'initialiser la sauvegarde d'XBMC et de vider le cache de la console.

Sauvegarde des paramètres

Cette option permet de sauvegarder vos paramètres personnels. Si une version précédentes existait, elle sera écrasée définitivement.

Restitution des paramètres

Cette option permet d'écraser vos paramètres personnels actuels par une sauvegarde.

Suppression de la Sauvegarde

Cette option permet de supprimer la sauvegarde de vos paramètres personnels.

Script de mise à jour par internet

Cette option permet de copier sur votre disque dur un script permettant la signalisation puis le téléchargement des dernières versions d'XBMC depuis Internet (connexion valide obligatoire).

Un deuxième script, sous UnleashX cette fois-ci, permettra la mise à jour automatique de votre version actuelle avec la gestion des paramètres personnels, profils et autre sauvegarde et ce, même en ayant XBMC en tant que Dash principal. Il gère également la suppression de tous les fichiers temporaires. Ce dernier est disponible soit en application autonome pour le disque dur soit directement depuis Xcalibur (option *Installation de la mise à jour*).

Ce duo permet également la mise à jour en manuel sans connexion internet. Il vous suffit d'uploader dans le dossier E:\Apps\Download l'archive T3CH (dans ce cas, il faudra utiliser le couple XBMC + UnleashX pour l'installation) soit la même archive mais renommées en XBMC.rar (dans ce cas, seul le script UnleashX sera nécessaire).



Cette fonction n'est disponible que pour un chemin d'installation standard, c'est à dire E:\Apps\XBMC ou F:\Apps\XBMC.

Vous allez trouver ci-dessous les différentes options de ce sous-menu. Ce sont exactement les même pour Xcalibur ou la version du script sur le disque dur.

Copie du script

Cette option copie le script de téléchargement dans XBMC et celui d'installation dans les applications.

Autorun

Cette option gère un script lancé au chargement d'XBMC et permettant de vérifier si une version plus récente est disponible. Le mode Notification se contente d'indiquer la présence ou non d'une nouvelle version. Le mode Normal lance le script si une nouvelle version est disponible en permettant quelques réglages. Le mode Silence effectuera le téléchargement en tâche de fond et vous demandera juste si vous voulez conserver vos données personnelles.

Paramètres

Par défaut, le dossier de sauvegarde est E:\Apps\Download. Vous pouvez choisir entre E: et F: dans cette section.

Suppression du script

Cette option supprime le script et les dossiers éventuellement présents sur le disque dur.

Script de mise à jour par internet

Cette option permet de copier sur votre disque dur un script permettant la signalisation puis le téléchargement des dernières versions d'XBMC depuis Internet (connexion valide obligatoire).

Un deuxième script, sous UnleashX cette fois-ci, permettra la mise à jour automatique de votre version actuelle avec la gestion des paramètres personnels, profils et autre sauvegarde et ce, même en ayant XBMC en tant que Dash principal. Il gère également la suppression de tous les fichiers temporaires. Ce dernier est disponible soit en application autonome pour le disque dur soit directement depuis Xcalibur (option *Installation de la mise à jour*).

Ce duo permet également la mise à jour en manuel sans connexion internet. Il vous suffit d'uploader dans le dossier E:\Apps\Download l'archive T3CH (dans ce cas, il faudra utiliser le couple XBMC + UnleashX pour l'installation) soit la même archive mais renommées en XBMC.rar (dans ce cas, seul le script UnleashX sera nécessaire).

Cette fonction n'est disponible que pour un chemin d'installation standard, c'est à dire E:\Apps\XBMC ou F:\Apps\XBMC.

Vous allez trouver ci-dessous les différentes options de ce sous-menu. Ce sont exactement les même pour Xcalibur ou la version du script sur le disque dur.

Copie du script

Cette option copie le script de téléchargement dans XBMC et celui d'installation dans les applications.



Autorun

Cette option gère un script lancé au chargement d'XBMC et permettant de vérifier si une version plus récente est disponible. Le mode Notification se contente d'indiquer la présence ou non d'une nouvelle version. Le mode Normal lance le script si une nouvelle version est disponible en permettant quelques réglages. Le mode Silence effectuera le téléchargement en tâche de fond et vous demandera juste si vous voulez conserver vos données personnelles.

Paramètres

Par défaut, le dossier de sauvegarde est E:\Apps\Download. Vous pouvez choisir entre E: et F: dans cette section.

Suppression du script

Cette option supprime le script et les dossiers éventuellement présents sur le disque dur.

XBMC T3CH Downloader

Bien que n'étant pas directement accessible depuis Xcalibur, ce script peut être installé à partir de ce dernier (option *Script de mise à jour par internet*). Il permet de récupérer depuis le Net une version quelconque de T3CH (par défaut, il propose la dernière) puis de la décompresser. Vous pouvez le lancer depuis la section scripts d'XBMC une fois que vous l'aurez installé. L'autorun permet de vérifier la présence d'une version plus récente que la vôtre.

Les paramètres par défauts, bien que modifiables, sont réglés pour une utilisation transparente. Vous pourrez donc simplement les utiliser tel quel.

Voici les différentes options disponibles :

Voir la liste des changements

Permet d'afficher au choix le changelog de la dernière version d'XBMC ou celui de T3CH

Télécharger: T3CH.xxx

Permet de télécharger la version correspondante de T3CH, la décompression se fera de manière automatique en suivant.

Liste des données à conserver

Indique les éléments qui seront récupérés de votre version actuelle pour être transférés sur la version décompressée.

Liste des données à supprimer

Indique les éléments qui seront effacés sur la version décompressée.

Paramètres

Permet de modifier les paramètres du script.

Si vous avez uploadé une archive T3CH dans le dossier E:\Apps\Download, une option supplémentaire apparaitra dans le menu : *Installer depuis le RAR local: T3CH.xxx*. Elle permet de traiter cette archive comme si vous l'aviez téléchargé depuis le Net directement sur la console.

http://gx-mod.com





Version précédente d'XBMC

Cette option permet de récupérer votre version précédente d'XBMC sauvegardée précédemment lors de la mise à jour.

Elle se décompose en plusieurs scripts qui vont s'enchaîner et dont vous pouvez accepter le lancement de tout ou partie. A savoir :

Sauvegarde des paramètres

Ce script copie vos paramètres personnels dans la nouvelle version.

Scripts

Ce script copie vos scripts personnels dans la nouvelle version.

Mise à jour

Après acceptation, ce script lancera le remplacement de votre version actuelle par celle sauvegardée ainsi qu'une initialisation de la sauvegarde d'XBMC. La version actuelle sera définitivement effacée du disque dur. Jusqu'à ce point, votre version actuelle n'a pas été modifiée et est toujours fonctionnelle, il suffit de refuser la mise à jour pour arrêter les modifications.



Dash Debug

Ce menu permet de gérer un Dash Debug. Parfait pour faire des screenshoots de vos records personnels.... Néanmoins, cette partie est particulièrement lourde au niveau de l'utilisation et en taille occupée sur le DD (le debug est en effet complet). Si votre but est uniquement de faire des screenshot pendant que vous jouez, il est nettement plus simple et agréable d'utiliser le menu de *Capture d'écran* qui vous installera une version allégée et optimisée pour ce seul type d'application.

- Dashboard Debug non 1.6 : permet d'installer un MS Dash 5960 et son Dash Debug sur la partition E:. Il vous faudra néanmoins disposer de 350Mo de place disponible pour l'installer. Cette option implante un bios compatible avec les versions de console 1.0 à 1.5.
- Dashboard Debug 1.6 : option identique avec un bios compatible avec les version de console 1.6.
- Suppression du Debug : permet de récupérer la place occupée par le Dash Debug en désinstallant soigneusement l'ensemble des fichiers. La partition E: redevient aussi propre qu'avant l'installation (les autres dossiers sont bien évidemment conservés).
- Suppression Backup MS Dash : afin de pouvoir disposer d'assez de place, cette option permet de récupérer la place occupée par le backup du MS Dash. C'est sans conséquence pour le fonctionnement de l'exploit.
- Ajout Backup MS Dash : permet de refaire le backup du MS Dash, nécessaire pour une suppression du softmod par exemple.

Vous trouverez à cette adresse : <u>http://gx-mod.com/modules/tutos/index.php?id=167</u> un excellent tutorial pour gérer ce Dash. La partie installation ne vous concerne pas puisqu'elle est automatisée dans notre cas, par contre toute la deuxième partie vous aidera pour la gestion des adresses ip et des applications sur le PC. Une fois le Dash installé, il faudra installer une application sur le PC afin de pouvoir dialoguer avec votre console (pour pouvoir faire des screenshoots par exemple). Pour cela, vous disposez de deux solutions sur le CD :

- ♣ Xbox Image Grabber
- Xbox Neighborhood

Vous les trouverez tous les deux dans leur répertoire respectif dans le dossier **PC\Debug**. Une fois installé et l'ip réglé, il sera très simple et transparent pour vous de réaliser de magnifiques screenshots de votre console en fonctionnement, tans sous le Dash qu'à l'intérieur d'un jeu.

Dernière chose, cette installation n'a pas besoin de l'exploit Ndure pour fonctionner, elle possède son propre bios et est complètement indépendante. Elle peut donc être utilisée avec n'importe quelle méthode de hack, à savoir une puce ou un flash TSOP.

) (colibur

Capture d'écran

Ce menu permet de gérer un Dash permettant de réaliser des captures sans avoir besoin d'installer un Dash Debug complet. Parfait pour faire des screenshoot de vos records personnels tout en occupant une place minimale sur le disque dur.... Pour cela, une fois les applications installées sur la console et le PC, il suffit de lancer le Dash comme application puis de lancer votre jeu.

- Capture d'écran : permet d'installer un Dash sur la partition E: permettant des captures sur votre PC. Cette option implante un bios compatible universel compatible normalement avec toutes les versions de console. Si vous avez un Dash Debug implanté, il sera automatiquement supprimé.
- Capture d'écran non 1.6 : option identique avec un bios compatible avec certaines versions refusant de fonctionner avec le bios universel. Si vous n'avez pas d'affichage correct avec le bios précédent, installez celui-ci. Si vous avez un Dash Debug implanté, il sera automatiquement supprimé.
- 4 Suppression de la capture d'écran : permet de désinstaller le Dash de capture.
- Gestion du Dashboard Alternatif : permet de choisir le Dash qui sera utilisé pendant la capture.

Une fois le Dash installé, il faudra installer une application sur le PC afin de pouvoir dialoguer avec votre console (pour pouvoir faire des screenshoot par exemple). Pour cela, vous disposez de deux solutions sur le CD :

- **4** Xbox Image Grabber
- **4** Xbox Neighborhood

Vous les trouverez tous les deux dans leur répertoire respectif dans le dossier **PC\Debug**. Une fois installé et l'ip réglé, il sera très simple et transparent pour vous de réaliser de magnifique image de votre console en fonctionnement, tans sous le Dash qu'à l'intérieur d'un jeu.

Cette installation possède son propre bios et est complètement indépendante. Elle peut donc être utilisée avec n'importe quelle méthode de hack, à savoir un exploit, une puce ou un flash TSOP.

Dernière chose : afin de pouvoir régler éventuellement l'ip, le masque ainsi que les DNS, vous trouverez dans le dossier **PC\Capture**, une application appelée IP-change permettant ces réglages. Il produit un fichier dbug.ini qu'il suffira d'uploader par ftp dans **E:\db** en écrasant le fichier existant.

Par défaut, l'ip du dash est 192.168.0.198 et celle de la capture **192.168.0.199**.

Menu Implantation du Ndure 3.4

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Cette option permet l'implantation d'un exploit sur le C: pour pouvoir booter sans CD. L'installation du Ndure sera alors automatique après avoir choisi la save hackée à installer. Si vous rebootez **avant** d'avoir implanté le Ndure durant l'installation semi-automatique, votre console démarrera avec le menu précédent et vous devrez simplement recommencer.





Dans tous les cas, votre console reboot sans soucis a un stade plus ou moins avancé au niveau de la modification mais il suffit de la reprendre à cet endroit-là pour terminer l'installation sans problème et sans avoir rien oublié.

Cependant, attention !! Une fois l'installation du softmod lancé, un MS Dash va être implanté sur votre C:. **Si la coupure de courant se fait à ce moment là, vous vous retrouverez avec une console d'origine**. Il vaut donc mieux laisser le processus se dérouler automatiquement jusqu'au bout.

Si la coupure de courant s'effectue pendant l'implantation du Ms Dash, votre console va redémarrer avec une erreur 13. Il vous faudra suivre une de ces trois solutions:

- soit lancer votre jeu "Méthode 007" pour uploader par ftp le contenu du dossier C d'Xcalibur après avoir effacé complètement votre partition C:. Ejectez votre DVD et recommencer l'installation.
- soit, toujours avec votre jeu "Méthode 007", copier votre Ms Dash depuis E:\Backups\Cdrive sur le C: après l'avoir effacé puis faire une installation de l'exploit depuis la save.
- soit extraire votre disque dur et suivre la procédure décrite dans le paragraphe "Modification du DD sur PC"

Implantation de l'exploit

Cette option permet de lancer l'installation du Ndure sur le disque dur. Une fois la phase de copie depuis le CD est terminée, tout se déroulera uniquement sur le disque dur pour augmenter la vitesse d'implantation.

A ce moment là, vous aurez accès au choix de la save à placer sur le disque dur. Cela est une sécurité supplémentaire, choisissez celle correspondant au jeu original que vous possédez. Si vous n'avez aucun des trois, vous pouvez choisir n'importe quelle option, cela fonctionnera quand même.

Vous aurez également accès à un Dash Uxe (pass = **Xbox**) vous permettant éventuellement d'effectuer des réglages au niveau de l'eeprom.bin (passage en NTSC pour les grands écrans sur des consoles européennes, par exemple). Vous aurez également accès au MS Dash si nécessaire.

Une fois le choix de la save effectuée, vous pourrez implanter l'exploit proprement dit grâce à l'option dédiée.

Implantation complète

Cette option ressemble à la précédente sauf qu'elle y ajoute la copie de tout ou partie des applications et des émulateurs en plus de l'exploit. L'option « Full » installe l'ensemble des logiciels, l'option « light » une sélection seulement. Dans les deux cas, cette installation se fera de manière automatique et transparente pour l'utilisateur.

Les options de suppression permettent de faire disparaître en une seule fois les dossiers des Applications et des Emulateurs. Ceci permet de faire des mises à jour groupées à partir d'un dossier vierge.

Calibur


Mise à jour vers le Ndure 3.4

Ce menu permet de gérer et de maintenir en état de fonctionnement un exploit Ndure installé à partir d'une de mes saves.

Cette option met à jour le couple exploit sur le C : plus la save sur la partition E. Le menu sera paramétré save installé avec une partition F unique. Un bios F+G sera proposé en option ainsi qu'une gestion du réseau en DHCP.

Gestion de l'exploit Ndure 3.4

Ce menu permet de gérer et de maintenir en état de fonctionnement un exploit Ndure installé à partir d'une de mes saves. Il permet également de refaire complètement un exploit sur une console déjà modifiée.

- 🔺 Multiboot
- 1) *Msdash*: Cette option lance un MS Dash en mode [Xbox Live safe] quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. L'accès au Dash Live est impossible, vos paramètres Live doivent donc avoir été réglés auparavant en mode dual-livedash. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme Xcalibur)
- 2) Livedash: Cette option lance un Dash Live en mode [Xbox Live safe] quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. L'accès à vos paramètres de connexion et les données de votre compte Live. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme Xcalibur)
- 3) altdash: Cette option lance un Dash Alternatif quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme un CD de secours). Il devra se trouver dans E:\dashboard\altdash\ et l'exécutable se nommera default.xbe.
- 4) Suppression Multiboot: Cette option supprimera tous les multiboots (réversible).

Par défaut, le tiroir se referme automatiquement.

Personnalisation

Dans cette section, vous pourrez appliquer différents réglages tant au Dash principal qu'au Dash alternatif (ils pourront être différent pour l'un ou pour l'autre). Pour cela, vous aurez à choisir les options suivantes :

- Couleur de la led: vous pourrez choisir entre les couleurs suivantes : rouge, verte, orange. Cette couleur sera valable y compris pour les jeux. Par contre, elle pourra être contredite par un réglage des Dash.
- Ventilation: vous pourrez choisir entre plusieurs vitesses de ventilation préprogrammée : 20%, 40% 60%.
- Mode vidéo: vous pourrez choisir entre plusieurs mode vidéo : mode normal, progressive, RGB et amélioré. Le mode progressive est utilisé pour convertir un signal vidéo 480i en 480p. Ce mode est forcé même s'il est désactivé dans le MS Dash ou pour les versions PAL. Vous devez utiliser un câble HD AV pack. Avec le mode RGB, le système sera patché pour produire un signal vidéo RGsB (synchro sur le signal vert). Il peut être Utilisé pour connecter la console à un moniteur VGA. Vous devez utiliser un câble HD AV pack. Le mode amélioré permet de régler le niveau de flou dans les jeux. Par défaut, il est très souvent réglé au maximum (ce qui correspond au mode normal). Vous pourrez donc essayer en fonction de votre matériel et de votre jeu quel réglage permet le meilleur compromis entre rendu de l'image et stabilité (l'option minimum provoquant un tremblement perceptible de l'image sur certains jeux)

) (colibur



Par contre, vous devez renseigner les 3 options puis redémarrer pour pouvoir valider ces options. L'eeprom.bin n'est pas affectée, les réglages seront donc conservés même après un reboot.

Pour ceux qui veulent aller plus loin, je vous fournis une petite application qui vous simplifiera la vie. Allez voir le paragraphe: Configurateur Ndure.

- Conversion Basique vers Complète : Si vous avez effectué une installation basique, cette option permet de la transformer en une installation complète et de remplacer votre MS Dash actuel par un MS Dash 5960. Vous obtenez alors le même résultat que si vous aviez fait une installation complète dès le départ. Par contre votre dash principal (et éventuellement le dash alternatif) est conservé.
- 4 Gestion des Dashboards Ndure : permet de choisir son Dash (principal ou alternatif) entre :

Avalaunch Evolution X UnleashX Xbox Media Center Anod-X Dash2GAM Dash Debug Capture d'écran

Et permet de pouvoir permuter le Dash principal et le Dash alternatif avec l'option **Echange des Dashboards**. Par défaut, le réseau est en mode static (ip:192.168.0.200). Une option vous sera proposée pour passer en mode DHCP.

Une option permet de mettre à jour Unleash vers la dernière version si vous avez utilisé une de mes saves pour faire l'installation (pour des raisons de tailles, j'utilise une version moins récente). Vos paramètres actuels ainsi que votre skin seront conservés.

- Eeprom.bin virtuelle: permet de booter normalement mais en utilisant l'eeprom.bin de la carte mère et donc de la modifier éventuellement.
 - Désactivation: désactive l'eeprom.bin. Nécessite un redémarrage de la console. Attention, vous utilisez désormais l'eeprom.bin de la carte mère, il n'y a plus de protection.
 - > Activation: active l'eeprom.bin. Nécessite un redémarrage de la console.
 - > Backup de l'eeprom.bin: effectue une sauvegarde de l'eeprom.bin dans E:\Apps\Ndure\.
- Partition C: virtuelle: permet de booter normalement et d'avoir accès au C: réel depuis le Ndure (y compris par ftp). Ce mode est nécessaire pour remplacer l'eeprom.bin virtuelle si nécessaire. ATTENTION ! En mode Off, votre partition C: n'est plus protégée ! A utiliser avec précaution.
 - Désactivation: désactive la partition virtuelle. Nécessite un redémarrage de la console. Attention, vous utilisez désormais le C : réelle, il n'y a plus de protection.
 - > Activation: active la partition virtuelle. Nécessite un redémarrage de la console.
- Suppression du softmod Ndure : supprime complètement l'exploit Ndure de votre console. Un MS Dash 5960 est replacé sur le C:. Il faudra vérifier à l'aide de la save hackée et de votre jeu « méthode 007 »que toute la partition E: a été nettoyée (à l'origine, il n'existe que les dossiers Udata et Tdata). En effet, par exemple, le gestionnaire Ndure n'a pas été effacé.
- **4** Gestionnaire du Ndure: permet de remettre le gestionnaire du Ndure dans E:\Apps\Ndure.
- Lancement de la sauvegarde : permet de lancer directement depuis Xcalibur la sauvegarde hackée utilisée pour implanter l'exploit.



Lien vers la sauvegarde : permet d'implanter un lien vers la sauvegarde hackée à lancer depuis le gestionnaire Ndure. Il suffit de choisir le jeu et un raccourci sera implanté. Si vous le lancer, vous ne serez plus en mode protégé (led rouge).

Autres Options

Un certain nombre d'options sont utilisées dans plusieurs menus. Vous les retrouverez dans le paragraphe *Option Communes*.





Gestionnaire du Ndure

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Lors d'une installation du Ndure depuis Xcalibur ou avec une implantation depuis le PC, un gestionnaire du Ndure sera implanté parmi les applications. Il permet de gérer plus facilement l'exploit sans les contraintes dues à l'utilisation de la save que je réserve pour le dépannage ultime.

Vous n'aurez donc pas accès à la partition C : réelle mais vous pourrez néanmoins réalisez la plupart des manipulations nécessaire à une utilisation active de l'exploit. Ceci est du à une modification de la gestion de l'exploit et va dans le sens du renfort de la sécurité (moins vous avez accès au C : réel, moins il y a des risques de faire des erreurs)

Dans tous les cas, cela n'empêche pas de sauvegarder sérieusement votre eeprom.bin ailleurs que sur votre console. Il y aura toujours des cas particuliers ou vous devrez l'utiliser.

Voici les options disponibles une fois l'exploit implanté :

Multiboot

- 1) *Msdash*: Cette option lance un MS Dash en mode [Xbox Live safe] quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. L'accès au Dash Live est impossible, vos paramètres Live doivent donc avoir été réglés auparavant en mode dual-livedash. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme Xcalibur)
- 2) Livedash: Cette option lance un Dash Live en mode [Xbox Live safe] quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. L'accès à vos paramètres de connexion et les données de votre compte Live. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme Xcalibur)
- 3) altdash: Cette option lance un Dash Alternatif quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme un CD de secours). Il devra se trouver dans E:\dashboard\altdash\ et l'exécutable se nommera default.xbe.
- 4) *Suppression Multiboot*: Cette option supprimera tous les multiboots (réversible).

Par défaut, le tiroir se referme automatiquement.

Personnalisation

Dans cette section, vous pourrez appliquer différents réglages tant au Dash principal qu'au Dash alternatif (ils pourront être différent pour l'un ou pour l'autre). Pour cela, vous pourrez choisir parmi les options suivantes :

- Couleur de la led: vous pourrez choisir entre les couleurs suivantes : rouge, verte, orange, cycle (les trois à la fois), en fixe ou en clignotant. Cette couleur sera valable y compris pour les jeux. Par contre, elle pourra être contredite par un réglage des Dash.
- Ventilation: vous pourrez choisir entre plusieurs vitesses de ventilation préprogrammée : 20% à 100% par pas de 10%.
- Mode vidéo: vous pourrez choisir entre plusieurs mode vidéo : mode normal, progressive, RGB et amélioré. Le mode progressive est utilisé pour convertir un signal vidéo 480i en



480p. Ce mode est forcé même s'il est désactivé dans le MS Dash ou pour les versions PAL. Vous devez utiliser un câble HD AV pack. Avec le mode RGB, le système sera patché pour produire un signal vidéo RGsB (synchro sur le signal vert). Il peut être Utilisé pour connecter la console à un moniteur VGA. Vous devez utiliser un câble HD AV pack

 Mode vidéo amélioré : ce mode permet de régler le niveau de flou dans les jeux. Par défaut, il est très souvent réglé au maximum (ce qui correspond au mode normal). Vous pourrez donc essayer en fonction de votre matériel et de votre jeu quel réglage permet le meilleur compromis entre rendu de l'image et stabilité (l'option minimum provoquant un tremblement perceptible de l'image sur certains jeux ou même dans le dash)

Par contre, vous devez redémarrer pour pouvoir valider ces options. L'eeprom.bin n'est pas affectée, les réglages seront donc conservés même après un reboot.

Pour ceux qui veulent aller plus loin, je vous fournis une petite application qui vous simplifiera la vie. Allez voir le paragraphe *Configurateur Ndure*.

Il est à noter que dans le cas d'une utilisation conjointe du configurateur et du gestionnaire du Ndure, ce sont les réglages de ce dernier qui seront prioritaires en cas de contradiction entre les deux.

Options avancées

Ce menu permet de gérer et de maintenir en état de fonctionnement un exploit Ndure installé à partir d'une de mes saves.

Cette option met à jour le couple exploit sur le C : plus la save sur la partition E. Le menu sera paramétré save installé avec une partition F unique. Un bios F+G sera proposé en option ainsi qu'une gestion du réseau en DHCP.

- Lancement de la sauvegarde: permet de lancer directement la sauvegarde hackée utilisée pour implanter l'exploit.
- Eeprom.bin virtuelle: permet de booter normalement mais en utilisant l'eeprom.bin de la carte mère et donc de la modifier éventuellement.
 - Désactivation: désactive l'eeprom.bin. Nécessite un redémarrage de la console. Attention, vous utilisez désormais l'eeprom.bin de la carte mère, il n'y a plus de protection.
 - > Activation: active l'eeprom.bin. Nécessite un redémarrage de la console.
 - > Backup de l'eeprom.bin: effectue une sauvegarde de l'eeprom.bin dans E:\Apps\Ndure\.
- Partition C: virtuelle: permet de booter normalement et d'avoir accès au C: réel depuis le Ndure (y compris par ftp). Ce mode est nécessaire pour remplacer l'eeprom.bin virtuelle si nécessaire. ATTENTION ! En mode Off, votre partition C: n'est plus protégée ! A utiliser avec précaution.
 - Désactivation: désactive la partition virtuelle. Nécessite un redémarrage de la console. Attention, vous utilisez désormais le C : réelle, il n'y a plus de protection.
 - > Activation: active la partition virtuelle. Nécessite un redémarrage de la console.
- Suppression du softmod Ndure : supprime complètement l'exploit Ndure de votre console. Un MS Dash 5960 est replacé sur le C:. Il faudra vérifier à l'aide de la save hackée et de votre jeu « méthode 007 »que toute la partition E: a été nettoyée (à l'origine, il n'existe que les dossiers Udata et Tdata). En effet, par exemple, le gestionnaire Ndure n'a pas été effacé.
- Suppression du backup ; supprime du disque dur le backup du MS Dash. Cela gagne de la place mais empêche la désinstallation de l'exploit (il faudra passer par Xcalibur)



Echange de Dasboard

Cette option permet d'intervertir le Dash principal et le Dash alternatif sans perdre aucun paramètres.

Vider le Cache

Cette option permet d'effacer certains fichiers temporaires gérés par le système afin de supprimer les bugs de fonctionnement des jeux.

Réinstallation des Dashs originaux

Cette option permet de réinstaller les dashs UnleashX ou EvoX comme ils étaient lors de la première installation, tant en principal qu'en alternatif. Vous aurez de nouveau le choix pour les répartir entre le Dash principal et le Dash alternatif.

Autres Options

Un certain nombre d'options sont utilisées dans plusieurs menus. Vous les retrouverez dans le paragraphe *Option Communes*.

) (colibur

Dash de Secours - Menu de restauration

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

L'exploit s'auto protège automatiquement. En particulier au niveau de la séquence de boot qui est définie ainsi

- 1. E:\Dashboard\default.xbe pour le dash principal (ou E:\Dashboard\Altdash\default.xbe pour le Dash alternatif)
- E:\Apps\Ndure\default.xbe qui est le gestionnaire de l'exploit en mode virtuel (vous n'aurez pas accès à la partition C : réelle mais ce n'est nullement nécessaire. En cas de besoin, il suffit de lancer la save pour y avoir accès)
- 3. E:\Apps\XBMC\default.xbe qui représente l'exécutable de Xbox Media Center (si vous l'avez installé en Dash principal ou alternatif avec cette version, il est placé par défaut à cet emplacement)

Dans le cas de la disparition simultanée des trois possibilités (par exemple un formatage de la partition E:), l'exploit lance un mini-dash de secours en dernier recours. Il permet les possibilités suivantes:

- Restauration Dashboard: Cette option permet de réinstaller un Dash principal et un Dash alternatif (à choisir entre EvolutionX et UnleashX). La plupart du temps, ce sera suffisant. Vous aurez alors une console fonctionnelle et un serveur ftp vous permettant d'accéder à la console en mode protégé. Ceci permet de se passer du CD de restauration (le lien de la save est perdu, mais il suffit de le réinstaller depuis Xcalibur pour que tout rentre dans l'ordre). Si le mini-dash de secours réapparaît, passez au paragraphe suivant.
- Lancer le DVD: Cette option permet de lancer un DVD de restauration. Attention, le default.xbe doit être signé habibi pour pouvoir être lancé sans erreur. A cette fin, utilisez de préférence soit Xcalibur soit le canevas contenu dans chaque archive des saves "méthode 007" qui sont préparé pour cela par défaut. Si vous n'avez pas un de ces CD, utilisez l'option *Restauration Dashboard*. Pour créer ou utiliser le CD, regardez le paragraphe *Disque de secours* de ce fichier pdf.

Avec Xcalibur, vous pourrez réinstaller l'exploit si nécessaire.

- Paramètres: Avec cette option, vous avez accès à l'ensemble des paramétrages de EvolutionX, y compris au niveau du réseau Ftp. Néanmoins, n'étant pas en mode protégé, cette option est à utiliser avec toutes les précautions nécessaires.
- Redémarrer: Une fois le Dash remplacé, cette option permet un rechargement de l'exploit pour pouvoir fonctionner en mode protégé. Vous pourrez également éteindre puis rallumer votre console.

) (colibur

CD / DVD de secours

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Si, pour une raison quelconque, vous tombez sur le mini dash de secours, vous devez restaurez l'exploit (principalement remettre un Dashboard sur la partition E :]. L'idéal est d'utiliser l'option *Restauration Dashboard* comprise dans le mini dash puis, si c'est insuffisant, d'utiliser Xcalibur.

C'est une façon très simple de récupérer un DD hors service (en dehors de l'erreur 16 et des erreurs hardware comme la 07). C'est une solution pour répondre au Dash de secours.

Mais vous pouvez également utiliser le canevas compris dans l'archive de la save (reportez-vous à son fichier pdf pour savoir comment le graver puis l'utiliser).

1) Remplacer le Dash de secours depuis la console

↓ Choisissez l'option "Restauration Dashboard" du dash de secours

2) Retrouver un DD d'origine

Choisissez l'option "Restauration Origine (Sortie d'usine)"

3) Retrouver une console modifiée

- Dans le menu du CD, choisissez l'option "Gestion du Ndure 3.4".
- Puis "Restauration de l'exploit"
- **L** Et enfin "Restauration complète du Ndure" ou alors juste le C, E ou dashboard, au choix.

4) Récupérer un Dashboard

- ↓ Dans le menu du CD, choisissez l'option "Gestion du Ndure 3.4".
- Puis "Gestion des Dashboards"

5) Supprimer l'exploit

- ✤ Dans le menu du CD, choisissez l'option "Gestion du Ndure 3.4".
- Puis "Suppression du softmod"

6) Ajouter les options du DashLive au DD d'origine

- ↓ Dans le menu du CD, choisissez l'option "Gestion du Ndure 3.4".
- Puis "Restauration des fonctions Live"



Paramètres disponibles dans la save d'installation

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Je me sert de la save d'installation pour pouvoir effectuer des maintenances parfois impossible à faire depuis le gestionnaire Ndure. Ceci permet d'éviter d'utiliser Xcalibur pour tout ce qui concerne l'exploit. Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec uniquement une puce ou un flash TSOP.

Installation du softmod Ndure 3.4

Le softmod va être installé soit en mode complet (Xbox Live sera donc accessible mais vous devez disposer d'un MS Dash 5960) soit en mode basique (compatible toute version du Dash). Vous pouvez choisir entre Unleash X (par défaut comme Dash principal) et EvolutionX (par défaut installé en Dash alternatif). Vous pourrez également choisir le mode de répartition de la place au-dessus des 8Go (F ou F+G) ainsi que la possibilité ou non d'un dual-boot avec le dash alternatif.

Menu Sauvegarde installée

Cette option permet de passer directement sur le menu de la save hackée si vous avez déjà l'exploit implanté. Elle n'apparaîtra que si vous avez au moins une fois implanté l'exploit. La save sera alors re-compressé et pourra être copiée directement sur une carte mémoire. Dans ce cas, l'eeprom.bin sera également automatiquement transféré.

Sauvegarde + eeprom.bin sur la carte mémoire

Attention !! Pour des raisons de cohérence et de place sur la carte mémoire, vous devez absolument être en mode bios F (au moins temporairement pour la sauvegarde). Si vous n'avez pas encore modifié votre console, vous n'êtes pas concerné. Si votre console est déjà modifiée, votre bios va être temporairement remplacé de manière automatique. Vous devrez donc laisser la copie se dérouler jusqu'à la fin.

Cette option permet de copier la save hackée prête à être utilisée sur une carte mémoire. Elle permet également d'y incorporer votre eeprom.bin. Par défaut, cette dernière est sauvegardée de manière automatique à l'intérieur de la save lors du chargement de cette dernière. Si vous l'avez effacée, recharger-la de nouveau. Une fois en présence de l'eeprom.bin (un test est effectué systématiquement pour vous prévenir éventuellement de son absence), il suffit de placer par défaut la carte mémoire sur l'emplacement du haut d'une manette raccordée sur l'emplacement 1 de la console. Cela correspond à la partition H:. Le programme vous demandera si vous désirez utiliser une autre partition. Dans ce cas, vous devrez alors indiquer sa lettre. Il vérifiera également que l'eeprom.bin a bien été transférée et vous signalera si ce n'est pas le cas (par exemple, si vous n'avez pas placé la carte mémoire ou la manette au bon endroit en fonction de la lettre choisie pour la partition). L'eeprom.bin sera recopiée encapsulée dans votre sauvegarde "Méthode 007". Cette fonction un peu gadget a pour but de rendre plus aisée la manipulation de l'eeprom.bin, surtout si vous utilisez Action Replay pour la copier sur un PC, Game save manager pour la récupérer par ftp ou le MS Dash pour la transférer sur une autre console.

) (colibur



Suppression du backup

Cette option supprime toute trace sur le disque dur permettant de laisser un DD comme à l'origine après avoir effectué la sauvegarde de l'eeprom.bin soit sur une carte mémoire, soit sur votre ordinateur par ftp.

Initialisation de la partition C

En cas de problème avec le script (c'est le cas si vous essayez d'installer la save sur une console qui a déjà été modifiée et mal nettoyée), cette option permet de retrouver votre partition C telle qu'elle était avant le début de la modification. Attention, ceci ne résoud pas votre problème mais autorise le reboot de la console sans soucis. Elle est à utiliser d'urgence dès la signalisation du problème, **NE REDEMARREZ PAS VOTRE CONSOLE TANT QUE VOUS N'AVEZ PAS APPLIQUER CETTE OPTION !!!**

Une fois fait, vous devrez utiliser Xcalibur et une connexion ftp pour pouvoir contourner votre partition.

Paramètres disponibles dans la save après installation

<u>Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.</u>

Par défaut, la save est accessible depuis les dashs UnleashX et EvolutionX implantés lors de l'installation. On peut également l'atteindre depuis une option dans le menu du Gestionnaire Ndure. Sous UnleashX, le mot de pass est **AYBX** suivi de **start**.

Option Dash Uxe

Cette option permet de gérer la console avec un exploit Uxe et son bios bfm M8+. Vous pouvez donc lancer des Jeux ou des Applications, par exemple. Il y a également un menu formatage accessible avec le password : Xbox

Par contre, le réglage des paramètres ne concernera que la save.

Option Multiboot

La séquence de boot standard est la suivante :

- 1. E:\Dashboard\default.xbe
- 2. E:\Apps\Ndure\default.xbe
- 3. E:\Apps\Xbmc\default.xbe

Si aucun n'est trouvé, Ndure lancera le dash de secours qui permettra soit de réinstaller un dashboard (sa suppression est généralement la raison du dysfonctionnement), soit de lancer un CD de restauration comme Xcalibur qui permettra une restauration du système.

La gestion du bouton Eject est indépendante de cette séquence et dépend des options suivantes.

Msdash: Cette option lance un MS Dash en mode [Xbox Live safe] quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. L'accès au Dash Live est impossible, vos paramètres Live doivent donc avoir été réglés auparavant en mode dual-livedash. Par





défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme Xcalibur)

- Livedash: Cette option lance un Dash Live en mode [Xbox Live safe] quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. L'accès à vos paramètres de connexion et les données de votre compte Live. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme Xcalibur)
- altdash: Cette option lance un Dash Alternatif quand vous démarrez avec le bouton Eject et rien dans le lecteur. Par défaut, le tiroir se refermera automatiquement et la console cherchera un CD signé habibi (comme un CD de secours). Il devra se trouver dans E:\dashboard\altdash\ et l'exécutable se nommera default.xbe.
- > *Suppression Multiboot*: Cette option supprimera tous les multiboots (réversibles).

Personnalisation

Dans cette section, vous pourrez appliquer différents réglages tant au Dash principal qu'au Dash alternatif (ils pourront être différents pour l'un ou pour l'autre). Pour cela, vous aurez à choisir les options suivantes :

- Couleur de la led: vous pourrez choisir entre les couleurs suivantes : rouge, verte, orange. Cette couleur sera valable y compris pour les jeux. Par contre, elle pourra être contredite par un réglage des Dash.
- Ventilation: vous pourrez choisir entre plusieurs vitesses de ventilation préprogrammée : 20%, 40% 80%.
- Mode vidéo: vous pourrez choisir entre plusieurs mode vidéo : mode normal, progressive, RGB et amélioré. Le mode progressive est utilisé pour convertir un signal vidéo 480i en 480p. Ce mode est forcé même s'il est désactivé dans le MS Dash ou pour les versions PAL. Vous devez utiliser un câble HD AV pack. Avec le mode RGB, le système sera patché pour produire un signal vidéo RGsB (synchro sur le signal vert). Il peut être Utilisé pour connecter la console à un moniteur VGA. Vous devez utiliser un câble HD AV pack. Le mode amélioré permet de régler le niveau de flou dans les jeux. Par défaut, il est très souvent réglé au maximum (ce qui correspond au mode normal). Vous pourrez donc essayer en fonction de votre matériel et de votre jeu quel réglage permet le meilleur compromis entre rendu de l'image et stabilité (l'option minimum provoquant un tremblement perceptible de l'image sur certains jeux).

Options Avancées (password : Xbox)

Concernant la gestion des partitions F et G, un deuxième password vous sera demandé: gueux

- Formater la partition F: Effectue un formatage de cette partition. Toutes les données pouvant s'y trouver seront définitivement effacées.
- Formater la partition G: Effectue un formatage de cette partition. Toutes les données pouvant s'y trouver seront définitivement effacées.
- Partition F unique: Permet de laisser toute la place disponible au-dessus des 8Go à la partition F. Elle peut nécessiter le formatage de cette même partition. Elle fonctionne sur des disques durs d'une taille inférieure à 300 Go. C'est le mode par défaut de la save.
- Partition F+G: Permet de laisser toute la place disponible entre 8Go et 137Go à la partition F et au-dessus à la partition G. Elle peut nécessiter le formatage de ces deux partitions. Elle fonctionne sur tous les disques durs d'une taille supérieure à 137 Go et est obligatoire à partir de 300Go.
- Formater la carte mémoire: Permet d'effacer complètement une carte mémoire ou une clef usb reconnue.





- Eeprom.bin virtuelle: Permet d'activer/désactiver l'eeprom.bin virtuelle. Cela peut-être nécessaire pour effectuer des réglages avec le MS Dash pour pouvoir les utiliser avec l'exploit mais nécessite un reboot pour être pris en compte. Attention, en mode désactivé, votre eeprom n'est plus protégée par l'exploit.
- Partition C: virtuelle: Permet d'activer/désactiver la partition C: virtuelle. Cela peut-être nécessaire pour effectuer des réglages sur l'exploit mais nécessite un reboot pour être pris en compte. Attention, en mode désactivé, votre partition C: n'est plus protégée par l'exploit. Par contre, vous y avez accès par ftp.
- Suppression du Softmod (pass: aybx + start): Cette option permet de retirer le Softmod de votre console. Certains fichiers extérieurs seront toujours présents sur la partition E:.
- Suppression du Backup: Cette option permet de retirer le backup du MS Dash de votre console.

Echange des Dashboards

Cette option permet d'échanger le dash principal et le dash alternatif.

Vider le cache

Si les jeux gèlent ou refusent de se lancer, cette option permet de vider le cache ainsi que les partitions X, Y et Z.

Rechargement menu original

Cette option permet de recharger le menu original autorisant une nouvelle implantation de l'exploit si nécessaire.

Réinstallation des Dashs originaux

Cette option permet de réinstaller les dashs UnleashX ou EvoX comme ils étaient lors de la première installation, tant en principal qu'en alternatif. Vous aurez de nouveau le choix pour les répartir entre le Dash principal et le Dash alternatif.

Sauvegarde + eeprom.bin sur la carte mémoire

Attention !! Pour des raisons de cohérence et de place sur la carte mémoire, vous devez absolument être en mode bios F (au moins temporairement pour la sauvegarde). Veuillez consulter le paragraphe suivant pour cela. Une fois fait, cette option permet de copier la save hackée prête à être utilisée sur une carte mémoire. Elle permet également d'y incorporer votre eeprom.bin. Par défaut, cette dernière est sauvegardée de manière automatique à l'intérieur de la save lors du chargement de cette dernière. Si vous l'avez effacée, recharger-la de nouveau. Une fois en présence de l'eeprom.bin (un test est effectué systématiquement pour vous prévenir éventuellement de son absence), il suffit de placer par défaut la carte mémoire sur l'emplacement du haut d'une manette raccordée sur l'emplacement 1 de la console. Cela correspond à la partition H:. Le programme vous demandera si vous désirez utiliser une autre partition. Dans ce cas, vous devrez alors indiquer sa lettre. Il vérifiera également que l'eeprom.bin a bien été transférée et vous signalera si ce n'est pas le cas (par exemple, si vous n'avez pas placé la carte mémoire ou la manette au bon endroit en fonction de la lettre choisie pour la partition). L'eeprom.bin sera recopiée encapsulée dans votre sauvegarde "Méthode 007". Cette fonction un





peu gadget a pour but de rendre plus aisée la manipulation de l'eeprom.bin, surtout si vous utilisez Action Replay pour la copier sur un PC, Game save manager pour la récupérer par ftp ou le MS Dash pour la transférer sur une autre console.

Dash Microsoft

Cette option permet de lancer le MS Dash afin d'effectuer des modifications des paramètres. ATTENTION, ces réglages seront mémorisés dans l'eeprom.bin et seront donc définitifs au prochain boot.

Modification de la gestion des partitions (F ou F+G)

Voici la marche à suivre complète pour modifier la gestion des partitions. Nous allons partir d'une console fonctionnelle déjà modifiée (Attention, le ou les formatages vous feront perdre définitivement vos données):

- 🜲 Lancer la save
- Choisir Options Avancées (password : Xbox)
- Utiliser Bios partition F unique (jusqu'à 250Go compris) ou Bios partition F+G à partir de 300Go) pour répartir la place entre les partitions
- Une fois fait, rebootez.
- ♣ Lancer de nouveau la save
- Choisir Options Avancées (password : Xbox)
- Utiliser Formater la partition F (jusqu'à 250Go compris) ou Partition F+G (à partir de 300Go) (password : gueux).
- Une fois fait, rebootez.
- Dans le cas de l'utilisation d'une partition G, vérifiez que votre Dash la gère bien dans son fichier de configuration.



Configurateur Ndure

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Bien que la save ou le gestionnaire de Ndure ou Xcalibur peuvent personnaliser l'exploit, certains d'entre vous pourraient avoir envie d'aller plus loin en réglant de manière plus pointue certains paramètres. Pour cela, à l'aide d'un autre membre du forum (à savoir kapoue3), je vous propose un configurateur qui vous aidera dans votre démarche sans avoir à vous pencher plus que ça dans les entrailles de l'exploit.

Ce petit outil ne paye pas de mine, mais il peut rendre de grands services.

Lancement et utilisation

Vous trouverez sur le CD, dans le dossier \PC\Configurateur runtime un exécutable appelé configurateur.exe.

Copiez-le sur votre PC et lancez-le. Vous obtiendrez cet écran :



Il vous suffit de régler les différents paramètres, à savoir :

- vitesse ventilateur (entre 10 et 50)
- Couleur de la led
- Paramètre vidéo
- Filtrage vidéo (la valeur ne sera active que si Paramètres Vidéo est positionné sur Amélioré)



Gestion du boot

Ensuite, vous sélectionnez Dash Principal ou Dash Alternatif (ce dernier ne sera traité par l'exploit que si vous avez coché Multiboot dans le paramétrage du Dash Principal)

Puis vous appuyez sur le bouton **Go** et un fichier est automatiquement créé (config.bin ou config_alt.bin suivant le dash retenu).

Il vous suffit d'uploader le ou les fichiers dans le dossier E:\NKP11 pour que vos paramétrages soient pris en compte au boot suivant.

Voici un exemple du choix de la couleur de la led

💢 Ndure jp	urateur 📃 🗆 🗙	
Fichier Opti	ons A pro	pos
X		libur _{3.0}
Vitesse Ve	entillateur –	Couleur de la LED
10	\$	Orange
Filtrage Vi	idéo	Vert Clignotant Vert Clignotant Vert Flash Orange
□	u Boot	Orange Clignotant Orange Flash Rouge
🔽 MultiE	Boot	Rouge Clignotant
Ferme	eture tiroir	Configuration pour
	<u>6</u> 0!	Dash Principal Dash Alternatif



Xcalibur 3.4

Menu

🔀 Ndure jp33 configura	ateur 📃 🗆 🗙
Fichier Options A propo	s
Charger Config Sauver Config	hur
Quitter	3.0
Vitesse Ventillateur	Couleur de la LED
þo 主	Orange 💌
Filtrage Vidéo	Paramètres Vidéo
0 🜩	Normal
	C Progressive
Gestion du Boot	C RGB
MultiBoot	C Amélioré
Fermeture tiroir	Configuration pour
	Dash Principal
<u> 6</u> 0!	C Dash Alternatif

Ce menu permet de charger un fichier existant ou de sauvegarder dans le dossier de son choix. En effet, par défaut, la sauvegarde automatique se fait dans le même dossier que le configurateur.

Ҟ Ndure jp33 configu	rateur 📃 🗖 🖻	
ichier Options A prop	oos	
Charger automatiquement configuration		config.bin en premier config_alt_bin en premier
Vitesse Ventillateur	Orange	
Filtrage Vidéo	Paramètres Vidéo Normal Progressive	
Gestion du Boot	C RGB C Amélioré	
Fermeture tiroir	Configuration pour	
✓ <u>6</u> 0!	 Dash Principal Dash Alternatif 	



Xcalibur 3.4

Ce menu permet de choisir la configuration au démarrage du configurateur. Pour cela, cochez le fichier à charger comme cela :

Ndure jp33 configur	ateur	×
chier Options A prop	DS	
Charger auton	natiquement configuration	config.bin en premier config_alt_bin en premier
		[[
– Vitesse Ventillateur –	Couleur de la LED	1
10 🛫	Orange 💌	
Filtrage Vidéo	Paramètres Vidéo	
0 🚖	Normal	
1	C Progressive	
Gestion du Boot	C RGB	
🔽 MultiBoot	C Amélioré	
Fermeture tiroir	Configuration pour	1
<u>✓ 6</u> 0!	Dash Principal	
	O Dash Alternatif	

Si vous désirez conserver ce paramètre à chaque lancement, cochez l'option correspondante ainsi :

🕻 Ndure jp33 configur	ateur _ D >	
ichier Options A propo	IS	
✓ Charger autom	atiquement configuration	 config.bin en premier config_alt_bin en premier
	3.0	
Vitesse Ventillateur	Couleur de la LED	
10 ≢	Orange 💌	
Filtrage Vidéo	Paramètres Vidéo	
0 🛊	Normal	
	C Progressive	
Gestion du Boot	C RGB	
MultiBoot	C Amélioré	
Fermeture tiroir	Configuration pour	
ſ	Dash Principal	
✓ <u>6</u> 0!	C Dash Alternatif	

Configurer le bios

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Pour ceux qui désirent aller au fond des choses, j'ai placé sur le CD le générateur du bios. Avant de l'utiliser, bien que je l'ai un peu protégé (les chemins des dashs sont ainsi inaccessible) pour n'avoir accès qu'aux paramétrages intéressants (et utiles), vous devez savoir que vous n'aurez pas de seconde chance si vous le configurez mal. Les deux dashs sont concernés et vous ne pourrez lancer aucun CD de boot ou de restauration (Xcalibur ne fera pas de miracles par exemple).

Seul le DVD « Méthode 007 » pourra vous éviter de devoir ouvrir la console (je ne parle pas de ceux qui n'auront pas sauvegardé leur eeprom.bin sur le PC)

Cet outil est donc à utiliser en connaissance de cause et à vos risques et périls.

Comme j'ai néanmoins déplacé la configuration des paths, vous pourrez quand même faire des tests sans trop de risques (les curieux qui fouilleront un peu plus savent maintenant à quoi s'attendre).

C'est un outil hyper basique, il suffit de modifier un fichier texte et de lancer un fichier batch pour obtenir un fichier default.xbe. Ce fichier est à uploader dans le dossier C:\Bios du C : réel de votre console (il faudra donc lancer la save ou booter sur Xcalibur et donc être en led rouge pour pouvoir le faire).

Sur le CD, vous trouverez un dossier PC\Bios avec un fichier Bios.exe à décompresser sur votre PC. A l'intérieur, vous trouverez, entre autre, deux fichiers :

- config.inc
- config_runtime.inc

Ce sont deux fichiers textes qu'il suffit de modifier à l'aide d'un éditeur de texte quelconque en suivant les indications données par les commentaires (c'est de l'anglais très compréhensible ... je ne l'ai volontairement pas traduit). Le premier gère le bios depuis la partition réelle et sera donc inaccessible dans une utilisation normale (il renferme les réglages par défauts). Le deuxième sera utilisé pour modifier les paramètres utilisés par le premier et sera accessible quelque soit le mode de gestion de la partition C:.

Une fois les modifications effectuées, double-cliquez sur **bios_06.bat** pour obtenir un bios « tout sur le F) ou **bios_67.bat** pour obtenir un bios F+G. Le default.xbe résultant est écrasé systématiquement à chaque appui sur les fichiers batch. Il devra être transféré dans le dossier C:\bios de la partition C: réelle.

Vous pouvez également double-cliquer sur **make_runtime.bat** et **make_runtime_alt.bat** pour obtenir deux fichiers : config.bin et config_alt.bin. Le premier gère le dash principal, le deuxième, le dash alternatif. Dans les deux cas, il suffira d'uploader ces fichiers dans E:\NKP11 pour que les paramètres soient modifiés.

Dernier fichier batch : **make_ernie.bat**. Ce dernier permet de modifier les Fonts utilisées pour lancer le Nkpatcher. Il est évident que la modification du fichier ernie.asm du dossier ernie ne s'adresse qu'à ceux qui ont bien compris le fonctionnement du Nkpatcher. Par exemple, seul le path du lancement et le nom du bios sont susceptible d'être modifiés. Attention, si aucun fichier n'est trouvé, aucun CD de boot ne pourra être utilisé et il faudra **OBLIGATOIREMENT** modifier le disque dur sur le PC pour récupérer la main.

Le dossier Nkpatcher renferme tous les fichiers et exécutables nécessaires à la création du fichier défault.xbe. Pour un fonctionnement optimal avec mes scripts d'installation, il est inutile de les modifier. Ils renferment le cœur du fonctionnement de l'exploit Ndure (toute l'intelligence (ou presque) de l'exploit tient dans un fichier de 23ko (plus quelques fonts et autres modifications hexa de quelques exécutables)). Par contre, la compréhension de leur interaction avec la console est quelque





peu ardue et je vous renvoie sur le site d'Xbox Scene en suivant ce lien : <u>http://forums.xbox-scene.com/index.php?showtopic=422789</u>. Il est évident que la simple compréhension de chaque détail sort très largement de ce dossier.

Un petit exemple d'adaptation parmi d'autres:

Vous organisez régulièrement des parties endiablées multi joueurs très tendance (c'est bien simple, il faut réserver 3 semaines à l'avance). Bref, vous avez beaucoup d'ami (il faut dire que votre console modifiée Ndure fait fureur).

Néanmoins, certains supportent mal votre aisance naturelle dans les jeux et ont tendance à être assez mauvais joueurs.

Et les IGR à 30s du coup de sifflet final sont légions (tout plutôt que reconnaître sa défaite). Bref, l'ambiance en prend un coup.

Vous ne voulez pas renoncez à ces soirées sympathiques mais vous aimeriez enfin faire comprendre à certain qui est le meilleur et qu'il vaudrait mieux pour eux d'accepter l'inéducable plutôt que se cacher piteusement la simple vérité.

Pour cela, voici la marche à suivre pour réaliser une petite modification subtile certes mais qui vous redonnera toute la maîtrise sur <u>votre</u> console :

Remplacez

; %define IGR_MASTER_PORT 0

Par

%define IGR MASTER PORT 0

Où 0=port 1 3=port 4

Lancez le fichier batch correspondant à votre gestion des partitions. Puis lancez la save Ndure (ou Xcalibur) ou supprimez momentanément la partition C: virtuelle. Puis uploadez le fichier default.xbe que vous venez d'obtenir dans le dossier C:\Bios.

Et là, seule la manette raccordée sur le bon port sera autorisée à faire rebooter le jeu. Vos petits camarades seront donc dans l'incapacité de provoquer (malencontreusement, c'est bien connu) un IGR accidentel au plus mauvais moment vous privant d'une victoire annoncée et pourront ainsi voir combien vous avez le triomphe modeste ...



Transformation PAL/NTSC (gestion de l'eeprom.bin réelle)

Cette option ne s'adresse qu'à ceux qui ont une console modifiée avec un exploit Ndure.

Avec la démocratisation des grands écrans Plasma et autre LCD, les consoles européennes ont découvert le NTSC et sa gestion de la haute définition. Si c'est accessoire pour les jeux, cela devient nettement plus intéressant pour XBMC, par exemple. Même si ce paragraphe est destiné en premier à cette modification, il peut être très simplement adapté pour toute modification de l'eeprom.bin. Car la fonction de protection de l'eeprom.bin par l'exploit empêche tout simplement la mémorisation des paramétrages dans l'eeprom de la carte mère (la console retrouve ses réglages par défaut à chaque reboot).

ATTENTION !! Si vous supprimez cette protection, l'utilisation de logiciel tel que Config Magic ayant accès direct à l'eeprom reste à vos risques et périls ! N'oubliez pas de l'activer de nouveau une fois le paramétrage effectué.

Voici la marche à suivre:

Solution avec le MS Dash :

- Commencez par vérifier que vous avez bien une sauvegarde valide de votre eeprom.bin ailleurs que sur la console.
- Lancez Xcalibur et choisissez Softmod Ndure 3.4 / Modification du standard vidéo.
- Si vous voulez passer en mode PAL prioritaire, choisissez l'option PAL, valider l'effacement de l'eeprom.bin, remplacez le bios puis acceptez le lancement du MS Dash pour valider le mode PAL dans les paramètres Vidéo.
- Si vous voulez passer en mode NTSC prioritaire, choisissez l'option NTSC, validez votre bios en fonction de votre partitionnement actuel (le bios F+G est obligatoire à partir de 300Go), valider l'effacement de l'eeprom.bin, remplacez le bios puis acceptez le lancement du MS Dash pour valider le mode NTSC dans les paramètres Vidéo.
- Une fois fait, éteignez votre console puis redémarrer en appuyant sur Eject pour retirer Xcalibur

Autre solution (si vous n'avez pas de Ndure) :

- Commencez par vérifier que vous avez bien une sauvegarde valide de votre eeprom.bin ailleurs que sur la console.
- Si ce n'est pas déjà fait, installez le logiciel Enigmah Video Selector en application, il est plus simple et moins dangereux d'utilisation que Config Magic. Vous pouvez également utiliser l'option *Executer Enigmah Vidéo Sélector* du menu principal qui le réalisera automatiquement.
- Lancez le gestionnaire Ndure et choisissez l'option Options avancées / Eeprom.bin virtuelle / Désactivation.
- 🜲 Rebootez et lancez Enigmah Video Selector
- Une fois dans l'interface, appuyez sur A pour choisir le mode vidéo PAL ou sur B pour choisir le mode vidéo NTSC.
- Pour enregistrer les paramètres, appuyez simultanément sur les gâchettes droite et gauche ainsi que le bouton noir de la manette.
- Retournez sur le Dash pour lancer le MS Dash pour augmenter la résolution (nécessite un câble vidéo adapté). Retournez alors de nouveau sur votre Dash.
- Lancez l'application (XBMC, par exemple), pour vérifier votre modification.
- **4** Rebootez. Votre console est désormais en mode NTSC protégé.





- Vous pouvez évidemment effectuer ces réglages sans passer par la case Désactivation histoire de vérifier que votre télé supporte le mode (cela vous évitera de vous retrouver avec un écran noir). Au boot suivant, vous retrouverez l'ancien réglage.
- Ces options sont également disponible sur Xcalibur, sauf que là, votre eeprom.bin n'est pas protégée (pas besoin de passer par l'option Désactivation), mais les paramètres seront définitifs ! Au boot suivant, ils seront définitifs et sans recours simple.

Solution alternative :

- Commencez par vérifier que vous avez bien une sauvegarde valide de votre eeprom.bin ailleurs que sur la console.
- Si ce n'est pas déjà fait, installez le logiciel Enigmah Video Selector en application, il est plus simple et moins dangereux d'utilisation que Config Magic.
- Flacez Xcalibur dans votre lecteur et choisissez Softmod Ndure / Mise à jour vers le Ndure 3.4
- Lorsque le menu du choix des saves apparaît, cliquez sur Dash Uxe
- ↓ Dans le menu Applications, lancez Enigmah Video Selector
- Une fois dans l'interface, appuyez sur A pour choisir le mode vidéo PAL ou sur B pour choisir le mode vidéo NTSC.
- Pour enregistrer les paramètres, appuyez simultanément sur les gâchettes droite et gauche ainsi que le bouton noir de la manette.
- Retournez sur le Dash pour lancer le MS Dash pour augmenter la résolution (nécessite un câble vidéo adapté). Retournez alors de nouveau sur votre Dash.
- Retournez sur l'écran de choix des saves et continuez l'installation. A la question sur l'éffacement des paramètres Ndure, répondez par l'affirmative.
- ✤ Installez alors de nouveau l'exploit. Une fois l'installation terminée, votre eeprom.bin sera mémorisée et utilisée de façon correcte.
- Attention, cette manipulation sera réalisée sans sauvegarde préalable et sans possibilité simple de faire marche arrière si vous retrouvez avec un écran noir. Il est donc vivement conseillé de faire d'abord des tests en mode eeprom.bin protégée afin de validé les réglages.



Modification des paramètres du MS Dash et de l'eeprom.bin

Cette option ne s'adresse qu'à ceux qui ont une console modifiée avec un exploit Ndure.

Certains paramètres ne sont modifiables facilement qu'à l'aide du MS Dash (comme la résolution vidéo ou la langue par exemple). Ce dernier utilise l'eeprom.bin pour sauvegarder ses paramètres. Sauf qu'en réglage de base, Ndure utilise une eeprom.bin virtuelle pour éviter les modifications non désirées. Les paramètres sont donc modifiés et fonctionnent mais les modifications seront supprimées au boot suivant.

Pour contourner cette impossibilité, vous pouvez temporairement désactiver l'eeprom.bin virtuelle afin de pouvoir les mémoriser de manière définitive.

ATTENTION !! Si vous supprimez cette protection, l'utilisation de logiciel tel que Config Magic ayant accès direct à l'eeprom reste à vos risques et périls ! N'oubliez pas de l'activer de nouveau une fois le paramétrage effectué.

Voici la marche à suivre:

Solution avec Xcalibur :

- Commencez par vérifier que vous avez bien une sauvegarde valide de votre eeprom.bin ailleurs que sur la console.
- Lancez Xcalibur et choisissez *Softmod Ndure 3.4 / Effacement de l'eeprom.bin.*
- Puis choisissez Softmod Ndure 3.4 / Dashboard Microsoft. Dash et adapter les paramètres à vos désirs. Effacement de l'eeprom.bin
- Une fois fait, éteignez votre console puis redémarrer en appuyant sur Eject pour retirer Xcalibur
- Lancez l'application (XBMC, par exemple), pour vérifier votre modification.

Solution alternative :

- Commencez par vérifier que vous avez bien une sauvegarde valide de votre eeprom.bin ailleurs que sur la console.
- Lancez le gestionnaire Ndure et choisissez l'option Options avancées / Eeprom.bin virtuelle / Désactivation.
- Rebootez la console.
- Lancer le MS Dash et adapter les paramètres à vos désirs. Une fois fait, retournez alors de nouveau sur votre Dash.
- Lancez l'application (XBMC, par exemple), pour vérifier votre modification.
- Vous pouvez évidemment effectuer ces réglages sans passer par la case Désactivation histoire de vérifier que votre télé supporte le mode (cela vous évitera de vous retrouver avec un écran noir). Au boot suivant, vous retrouverez l'ancien réglage.
- Lancez le gestionnaire Ndure et choisissez l'option Options avancées / Eeprom.bin virtuelle / Activation.
- Rebootez. Vos paramètres sont désormais mémorisés et votre eeprom.bin de nouveau protégée.





Xcalibur 3.4

Paramètres d'utilisation

Ip: 192.168.0.200 (si le mode static a été conservé) User: xbox Pass: xbox

Led verte: exploit Ndure, Live autorisé Led orange: exploit Ndure, fonctionnement normal, Live impossible Led rouge: exploit Uxe, fonctionnement sur la save hackée, Live impossible

Réglage de base

- Bouton Power: Led Orange, Lancement de la console en mode moddé, Dash principal.
- Bouton Eject: Led Orange, Lancement de la console en mode moddé, Dash alternatif (l'installation utilise entre EvolutionX et UnleashX celui qui n'a pas été choisi comme Dash principal), mode tri-boot (le tiroir se refermant automatiquement, il vaudra mieux utiliser le mode dual-boot si vous désirez avoir le temps d'insérer un CD/DVD au boot).

Gestion de l'horloge

L'horloge de votre console est sauvegardée à l'aide d'un condensateur. Il se peut que ce composant vieillisse mal et finissent par ne plus remplir son rôle correctement. La console n'est plus à l'heure et supporterait mal un incident sur le C : réel provoquant le blocage de la console. Pour éviter cette éventualité toujours possible, l'exploit va mettre votre console à l'heure de manière automatique si cette dernière est réglée à une date inférieure à celle prédéterminée dans le Nkpatcher.

Paramètres disponibles dans le Dash UnleashX

Lancer DVD

Lance le CD ou le DVD contenu dans le lecteur à condition que son titre soit affiché.

Jeux / Emulateurs / Logiciels

Lance l'ouverture de la section correspondante.

Explorateurs

Explorateur Xbox intégré à UnleashX.



Paramètres

- > Configuration: Accès à l'ensemble des paramétrages traduits d'UnleashX.
- > Réseau: Gestion du réseau avec Arrêt, Reset et lancement du serveur ftp.
- > Sauvegardes: Gestionnaire des sauvegardes d'UnleashX.
- > Skins: Gestionnaire des skins.
- > Menu Formatage: Formatage des partitions. Mot de pass : Xbox
- > Copier jeu sur le disque dur: copie le contenu du DVD sur le disque dur.
- Chargement de la save: lancement de la sauvegarde hackée pour accéder aux paramètres supplémentaires. Mot de pass: AYBX

Paramètres disponibles dans le Dash EvolutionX

Lancer DVD

Lance le CD ou le DVD contenu dans le lecteur à condition que son titre soit affiché.

Jeux / Emulateurs / Logiciels

Lance l'ouverture de la section correspondante.

Ms Dashboards

Accès au MS Dash.

Trainers

Accès aux codes de triche.

Gestion du système

- > Skins: Gestionnaire des skins.
- > Paramètres: Accès à l'ensemble des paramétrages d'EvolutionX.
- > Backup: Backup de l'eeprom.bin.

Chargement de la save

Lancement de la sauvegarde hackée pour accéder aux paramètres supplémentaires.



Programmes disponibles dans le dossier PC

Cette partie regroupe un ensemble d'application utilisable sur votre ordinateur et pouvant vous rendre d'énorme services.

Bios

Création du fichier du Nkpatcher default.xbe

Capture

Deux applications permettant, à l'aide du Dash Debug ou de l'application de capture, de faire des screenshot de votre jeu : Image Grabber et XBox Neighbourhood.

Configurateur runtime

Création des fichiers runtime permettant d'adapter l'exploit très précisément à votre goût et de manière automatique et transparente.

Cxbox-tools

Gestion des Xisos et du transfert Ftp. Cette application permet également de modifier le nom des jeux. Il est paramétré pour dialoguer directement avec un exploit Ndure.

Filezilla 3.0.1

Client ftp très simple d'utilisation. Afin de le paramétrer pour dialoguer directement avec un exploit Ndure (ou les applications Xcalibur) Il faut placer Xcalibur dans votre lecteur PC et effectuer la manipulation suivante :

- Edition / Importer ...
- Fouiller l'arborescence d'Xcalibur à la recherche de PC\Filezilla\Filezilla_Xcalibur.xml.
- Laisser les cases cochées et valider.

Un dossier Xbox va être rajouté dans le gestionnaire de site vous permettant de vous raccorder directement sur une console modifiée avec un Ndure.

Qwix101

Application équivalente à Cxbox-tools. La différence (et donc le choix) se fera surtout au niveau de l'interface.





Xcalibur 3.4

Xboxhdm

Application permettant de créer un disque de secours pour votre console en y incluant votre eeprom.bin. Très complet et incontournable avec un exploit.

Xisosplit

Application permettant de découper des Xisos modulo 4Go et en créant un exécutable permettant du lancement de l'ensemble depuis l'exploit Ndure sur le disque dur de la console.

Xplorer360

Application qui, contrairement à ce que son nom pourrait faire penser, gère très bien et très simplement les disques durs xbox **unlockés** sous Windows. Gère le glisser/déplacer dans les deux sens.

X2 ConfigMaker

Application permettant de paramétrer un bios X2 5035 en créant ou modifiant le fichier X2config.ini et de rajouter un logo appelé x2logo.bmp (taille 180x50).



Accès au Live

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Bien que ce ne soit pas sa principale caractéristique, l'exploit Ndure permet un accès au Live à l'aide du C: virtuel donc un MS Dash d'origine 5960. Par contre, il y a une manipulation pour accéder au Dash Live permettant entre autre de régler ses paramètres de connexion.

Pour cela, voici la marche à suivre :

- Lancer la save depuis le menu principal (Led orange) que vous obtenez par l'intermédiaire de paramètre / Ndure installer. La led passe au rouge et la save se charge.
- Aller dans l'option Multiboots et choisissez dual-Livedash ou tri-Livedash. Redémarrer la console.
- Au reboot, démarrez avec Eject (en laissant le tiroir ouvert) : votre console est comme à l'origine (Led verte). Ce passage est nécessaire pour paramétrer le Dash Live et régler ainsi votre connexion.
- Une fois les réglages effectués, on peut de nouveau retourner sur MS Dash. Eteignez la console, appuyez sur power puis relancer la save.
- Aller sur le menu initial de la save et choisir "Multiboot" puis dual-MSdash ou tri-MSdash, ceci afin d'avoir accès au Live simplement.

A partir de cet instant, l'accès au Live sera possible en démarrant par Eject (en laissant le tiroir ouvert) sur le MS Dash (Led verte), le démarrage par power (utilisation normale) lancera le dash alternatif (Led Orange).

ATTENTION: Il faut savoir que le simple fait de se connecter au Live provoque l'enregistrement sur leurs serveurs du couple eeprom.bin/sérial du disque dur. Il vous sera donc ensuite impossible de changer de DD et de vous reconnecter avec. Ainsi, si vous ne vous êtes jamais connecté au Live avec votre console et que vous avez l'intention de changer de DD, faites d'abord le changement ou vous serez obliger de conserver le DD d'origine et de l'échanger avant chaque connexion. Le ban est définitif et le simple fait de remettre l'ancien DD sur une console bannie n'est pas suffisant.



Lancement de fichier .iso avec une puce

Bien que ce ne soit pas sa principale caractéristique, l'exploit Ndure (et le nkpatcher en particulier) permet de lancer de manière autonome une image iso directement depuis le disque dur. Cela permet de contourner certaines sécurités puisque le système est persuadé que le jeu est lancé depuis le lecteur de DVD. Cette particularité n'est pas nécessaire pour une utilisation "exploit" mais obligatoire pour une utilisation avec une puce pour certains jeux. Cette méthode permet de faire cohabiter la puce et l'exploit sans aucun souci et sans relation entre l'un et l'autre.

Six conditions à remplir :

- Avoir un TSOP fonctionnel. Il est essentiel pour le fonctionnement du Ndure que celui-ci se charge sans soucis. Si vous l'avez détérioré suite à un mauvais flash, cette méthode ne peut pas être appliquée.
- Votre Dash actuel ne doit pas s'appeler C:\Xboxdash.xbe. Dans ce cas, il faudra le renommer (en général, evoxdash.xbe fonctionne très bien) et éventuellement modifier votre bios en conséquence.
- Ne pas aller sur le Live, l'installation se faisant sur le C:. Si le Live vous est indispensable et que vous désiriez jouer avec vos jeux sur le disque dur, installez le Ndure en mode complet avec un MS Dash 5960 et déposez votre puce, vous aurez les mêmes fonctionnalités. Si l'afficheur LCD vous est aussi indispensable, je ne peux rien pour vous
- Avoir une puce désactivable. N'importe quelle méthode est supportée mais seules les puces pouvant être déconnectées de manière hardware pourront permettre de profiter pleinement du Ndure. Si votre puce lance le MS Dash en appuyant sur Eject, cela fonctionnera très bien aussi mais vous vous contenterez du fonctionnement de base.
- Ne pas avoir de fichiers sur le C: en dehors du Dash pour votre puce, le Ndure est très gourmand en place. En particulier pour les dossiers de skins ou de musique. Mention spéciale pour XBMC, seul l'exécutable et son xboxmediacenter.xml pourront rester à la racine du C:, le reste des fichiers devra être transféré sur une autre partition (modifiez donc les balises <home> </home> pour indiquer le nouvel emplacement de ces fichiers). Si vous pouvez formater sans soucis le C: ou si votre Dash lancé par la puce se situe sur une autre partition, il n'y a pas de soucis.
- ↓ Avoir une séquence de boot du bios de la puce qui contient C:\xboxdash.xbe

Si vous suivez à la lettre ce qui suit, votre console ne risque rien et vous récupérerez un MS Dash fonctionnel. Par contre, tout formatage du C: devient interdit, donc attention avec l'utilisation des CD de boot automatique...

Voici la marche à suivre :

- Lancez Xcalibur sur votre console et choisissez l'option *Installation pour lancement d'Xiso* puis "Implantation de l'exploit". La partition C: va être effacée et un exploit Uxe permettant l'implantation du Ndure va être copié.
- A la fin du transfert, il va vous être demandé d'appuyer sur A. Le programme va basculer sur le choix de la save à implanter. Un nouveau menu va être lancé (la led va passer de la couleur rouge à la couleur orange).
- Si vous changez d'avis, il est encore temps de le faire simplement à ce moment là. Il vous suffit de retirer le CD et de démarrer puce **activée** puis de choisir *suppression du softmod* dans le menu. Vous vous retrouverez avec un MS Dash 5960 complet plus un UnleashX (C:\evoxdash.xbe) sur la partition C: sans avoir rien modifié sur les autres partitions.





- Vous devez commencer par choisir un des 3 jeux pour pouvoir utiliser une des 3 sauvegardes pour régler le Ndure à l'avenir. Si vous possédez un des trois originaux, choisissez celle correspondante sinon, cela n'a pas d'importance. Veuillez noter que les anciennes sauvegardes de ce jeu vont être effacées, toutes les autres seront évidemment conservées.
- Une fois la save implantée, elle va être automatiquement lancée (la led va repasser au rouge). Vous allez devoir effectuer un backup obligatoire de l'eeprom.bin (un contrôle sera effectué lors de l'implantation de l'exploit) puis, une fois de retour sur la save, vous devrez choisir entre une installation basique ou complète (Le MS Dash embarqué permet de choisir la complète quelque soit votre version) et le dash par défaut de l'exploit entre UnleashX et EvolutionX (ce choix n'est pas définitif et pourra être modifié à posteriori à l'aide de l'option gestion du Ndure sur le menu de base d'Xcalibur).
- A la fin de l'installation, le programme va vous demander d'appuyer sur A. Il va alors recharger le menu de base d'Xcalibur.
- Il ne vous reste plus qu'à choisir votre Dash réservé à votre puce qui portera le nom de C:\evoxdash.xbe mais sera également disponible dans la section applications de votre dash (puce ou exploit). Pour cela, aller de nouveau dans le menu *Installation pour lancement d'Xiso* puis *Implantation du Dash* puis choisissez votre Dash parmi :
 - Avalaunch
 - Evolution X
 - UnleashX
 - Xbox Media Center
 - Anod-X
 - Dash2GAM
 - Multi-Dash

Un raccourci pointant sur le véritable dash implanté en section Application et appelé C:\evoxdash.xbe sera copié sur le DD.

- Si vous changez souvent de Dash, il se peut que vous perdiez le lien vers votre sauvegarde. Dans ce cas, un raccourci peut être rajouté dans votre section application. Il vous suffit de faire *Installation pour lancement d'Xiso* puis *Lien vers la sauvegarde*. Il vous suffit ensuite de choisir le jeu correspondant à votre sauvegarde, un lien apparaîtra alors dans votre section Application. Ce lien est valable autant pour votre Dash de puce que pour votre Dash d'exploit.
- Lorsque vous allez rallumer votre console la première fois après l'installation en mode puce désactivée, votre console va vous demander d'appuyer sur le bouton A. Grâce à cela, l'installation définitive pourra se conclure, en particulier le remplissage de la partition virtuelle.
- Après le deuxième reboot, vous serez en fonctionnement avec le Ndure (uniquement en mode puce désactivée, bien sur).
- ↓ Passons au jeu maintenant. Sur le DVD Xcalibur, vous trouverez trois solutions possibles :

1) Solution manuelle (uniquement pour des Xisos d'une taille inférieure à 4Go)

- Vous allez trouver un dossier lancement Hdd contenant un default.xbe. Ce fichier permet de charger en mémoire un iso d'un jeu quelconque. Pour cela, il faut changer le nom contenu dans l'exécutable à lancer.
- Dans le dossier PC, vous allez trouver un renommeur d'xbe, C-xbox tool. Ouvrez le default.xbe et renommer le nom du jeu (vous devrez renommer votre iso avec le même nom donc notez le bien. Par exemple, si vous l'appelez nba06live votre iso devra s'appeler nba06live.iso).
- Créez un sous-dossier dans le dossier jeux de votre console (dans notre exemple, créez E:\Jeux\nba06live ou F:\Games\nba06live par exemple). Il faudra adapter le



fichier de configuration du Ndure qui se trouve dans E:\Dashboard pour pouvoir retrouver toutes vos données.

- Uploadez le fichier default.xbe accompagné de l'iso dans ce dossier (vous aurez donc F:\Games\nba06live\default.xbe et F:\Games\nba06live\nba06live.iso)
- Démarrez votre console puce désactivée, le Ndure va se charger. Choisissez l'option Jeux, vous avez une nouvelle icône prête à lancer.

2) Solution manuelle avec DVD2Xbox (uniquement pour des Xisos d'une taille inférieure à 4Go)

- Lancez DVD2Xbox que vous aurez installé en application.
- Ouvrez le tiroir et placez-y votre jeu.
- Choisissez la première option « Copiez le CD/DVD sur le Disque Dur »
- A l'écran suivant, choisissez le mode iso avec Y
- Sélectionnez le chemin de destination et appuyez sur A
- La barre d'avancement vous indiquera l'état d'avancement de la copie
- Vous allez trouver un dossier lancement Hdd contenant un default.xbe. Ce fichier permet de charger en mémoire un iso d'un jeu quelconque. Pour cela, il faut changer le nom contenu dans l'exécutable à lancer.
- Dans le dossier PC, vous allez trouver un renommeur d'xbe, C-xbox tool. Ouvrez le default.xbe et renommer le nom du jeu (vous devrez renommer votre iso avec le même nom donc notez le bien. Par exemple, si vous l'appelez nba06live votre iso devra s'appeler nba06live.iso).
- Uploadez l'exécutable dans le sous-dossier dans lequel vous avez sauvegardé votre iso. Il faudra adapter le fichier de configuration du Ndure qui se trouve dans E:\Dashboard pour pouvoir retrouver toutes vos données.
- Démarrez votre console puce désactivée, le Ndure va se charger. Choisissez l'option Jeux, vous avez une nouvelle icône prête à lancer.

3) Solution automatique

- Vous allez trouver un dossier PC\Xiso\xisosplit\ contenant xisosplit.exe. Cette application permet de découper l'xiso directement sur le PC (la console n'accepte pas les fichiers d'une taille supérieure à 4Go) et de créer le lanceur correspondant de manière automatique (il sera directement renommé). Il vous suffira d'uploader le fichier default.xbe ainsi que le ou les fichiers isos résultant du découpage.
- Lancez xisosplit, chargez l'iso cible (bouton « Ouvrir Iso », appuyez sur « Générer loader nkpatcher » puis sur « Sauvegarde les fichiers ».
- Vous allez obtenir un fichier default.xbe et un ou plusieurs fichier iso.
- Créez un sous-dossier dans le dossier jeux de votre console (dans notre exemple, créez E:\Jeux\nba06live ou F:\Games\nba06live par exemple). Il faudra adapter le fichier de configuration du Ndure qui se trouve dans E:\Dashboard pour pouvoir retrouver toutes vos données.
- Uploadez le fichier default.xbe accompagné de l'iso dans ce dossier (vous aurez donc F:\Games\nba06live\default.xbe et F:\Games\nba06live\nba06live.1.iso)
- Démarrez votre console puce désactivée, le Ndure va se charger. Choisissez l'option Jeux, vous avez une nouvelle icône prête à lancer.





Ce type de jeux ne pouvant fonctionner depuis le DD qu'avec un Nkpatcher, vous devrez passer en mode Ndure à chaque fois que vous désirerez y jouer.

<u>Solution alternative</u> : Vous trouverez sur le CD Xcalibur une application appelée isoripper. Elle sera directement copiée avec une installation complète mais vous pouvez également l'implanter seule.

Elle permet de créer directement sur le disque dur de la console une image du jeu se trouvant dans le lecteur de DVD. Elle sera accompagnée d'un fichier default.xbe permettant de lancer le jeu (en passant par le nkpatcher de manière automatique). Si nécessaire et afin d'être reconnue par le système, l'image sera découpée en deux fichiers d'une taille maxi de 4Go.

Il suffit de lancer isoripper depuis Ndure et de laisser faire la copie (cela peut prendre 40 minutes sans aucune indication à l'écran). Il placera le jeu dans F:\Jeux ou G:\jeux suivant la place disponible. Si ces dossiers ne sont pas présents sur le disque dur, il faudra les créer manuellement avant de le lancer.

<u>Autre Solution</u> : Il suffit d'utiliser le mode Iso de la dernière version de DVD2Xbox (que vous pourrez installer depuis Xcalibur). Il suffit d'appuyer sur Y au moment du choix du dossier de destination pour passer en mode Iso. Le résultat obtenu sera un ou plusieurs fichiers Iso suivant la taille du jeu original.



Lancement de fichier .iso avec l'exploit

Ce paragraphe ne concerne pas les consoles avec une puce ou un flash TSOP.

Bien que ce ne soit pas sa principale caractéristique, l'exploit Ndure (et le nkpatcher en particulier) permet de lancer de manière autonome une image iso directement depuis le disque dur. Cela permet de contourner certaines sécurités puisque le système est persuadé que le jeu n'est pas lancé depuis le disque dur. Cette particularité n'est pas nécessaire pour une utilisation "exploit" mais obligatoire pour certains jeux.

Voici la marche à suivre. Sur le DVD Xcalibur, vous trouverez deux solutions possibles :

- 1) Solution manuelle (uniquement pour des Xisos d'une taille inférieure à 4Go)
 - Vous allez trouver un dossier lancement Hdd contenant un default.xbe. Ce fichier permet de charger en mémoire un iso d'un jeu quelconque. Pour cela, il faut renommer son exécutable à lancer.
 - Dans le dossier PC, vous allez trouver un renommeur d'xbe, C-xbox tool. Ouvrez le default.xbe et renommer le nom du jeu (vous devrez renommer votre iso avec le même nom donc notez le bien. Par exemple, si vous l'appelez nba06live votre iso devra s'appeler nba06live.iso).
 - Créez un sous-dossier dans le dossier jeux de votre console (dans notre exemple, créez E:\Jeux\nba06live ou F:\Games\nba06live par exemple). Il faudra adapter le fichier de configuration du Ndure qui se trouve dans E:\Dashboard pour pouvoir retrouver toutes vos données.
 - Uploadez le fichier default.xbe accompagné de l'iso dans ce dossier (vous aurez donc F:\Games\nba06live\default.xbe et F:\Games\nba06live\nba06live.iso)

2) Solution manuelle avec DVD2Xbox (uniquement pour des Xisos d'une taille inférieure à 4Go)

- Lancez DVD2Xbox que vous aurez installé en application.
- > Ouvrez le tiroir et placez-y votre jeu.
- > Choisissez la première option « Copiez le CD/DVD sur le Disque Dur »
- A l'écran suivant, choisissez le mode iso avec Y
- Sélectionnez le chemin de destination et appuyez sur A
- > La barre d'avancement vous indiquera l'état d'avancement de la copie
- Vous allez trouver un dossier lancement Hdd contenant un default.xbe. Ce fichier permet de charger en mémoire un iso d'un jeu quelconque. Pour cela, il faut changer le nom contenu dans l'exécutable à lancer.
- Dans le dossier PC, vous allez trouver un renommeur d'xbe, C-xbox tool. Ouvrez le default.xbe et renommer le nom du jeu (vous devrez renommer votre iso avec le même nom donc notez le bien. Par exemple, si vous l'appelez nba06live votre iso devra s'appeler nba06live.iso).
- Uploadez l'exécutable dans le sous-dossier dans lequel vous avez sauvegardé votre iso. Il faudra adapter le fichier de configuration du Ndure qui se trouve dans E:\Dashboard pour pouvoir retrouver toutes vos données.





3) Solution automatique

- Vous allez trouver un dossier PC\Xiso\xisosplit\ contenant xisosplit.exe. Cette application permet de découper l'xiso directement sur le PC (la console n'accepte pas les fichiers d'une taille supérieure à 4Go) et de créer le lanceur correspondant de manière automatique (il sera directement renommé). Il vous suffira d'uploader le fichier default.xbe ainsi que le ou les fichiers isos résultant du découpage.
- Lancez xisosplit, chargez l'iso cible (bouton « Ouvrir Iso », appuyez sur « Générer loader nkpatcher » puis sur « Sauvegarde les fichiers ».
- > Vous allez obtenir un fichier default.xbe et un ou plusieurs fichier iso.
- Créez un sous-dossier dans le dossier jeux de votre console (dans notre exemple, créez E:\Jeux\nba06live ou F:\Games\nba06live par exemple). Il faudra adapter le fichier de configuration du Ndure qui se trouve dans E:\Dashboard pour pouvoir retrouver toutes vos données.
- Uploadez le fichier default.xbe accompagné de l'iso dans ce dossier (vous aurez donc F:\Games\nba06live\default.xbe et F:\Games\nba06live\nba06live.1.iso)

Dans les deux cas, démarrez ensuite votre console, le Ndure va se charger. Choisissez l'option Jeux, vous avez une nouvelle icône prête à lancer.

<u>Solution alternative</u> : Vous trouverez sur le CD Xcalibur une application appelée isoripper. Elle sera directement copiée avec une installation complète mais vous pouvez également l'implanter seule.

Elle permet de créer directement sur le disque dur de la console une image du jeu se trouvant dans le lecteur de DVD. Elle sera accompagnée d'un fichier default.xbe permettant de lancer le jeu (en passant par le nkpatcher de manière automatique). Si nécessaire et afin d'être reconnue par le système, l'image sera découpée en deux fichiers d'une taille maxi de 4Go.

Il suffit de lancer isoripper depuis Ndure et de laisser faire la copie (cela peut prendre 40 minutes sans aucune indication à l'écran). Il placera le jeu dans F:\Jeux ou G:\jeux suivant la place disponible. Si ces dossiers ne sont pas présents sur le disque dur, il faudra les créer manuellement avant de le lancer.

<u>Autre Solution</u> : Il suffit d'utiliser le mode Iso de la dernière version de DVD2Xbox (que vous pourrez installer depuis Xcalibur). Il suffit d'appuyer sur Y au moment du choix du dossier de destination pour passer en mode Iso. Le résultat obtenu sera un ou plusieurs fichiers Iso suivant la taille du jeu original.



Modification du Disque Dur par ftp

Si vous avez des soucis avec votre lecteur de DVD, il peut s'avérer utile de connaître la procédure pour modifier votre disque dur par ftp. Là encore, Xcalibur est la meilleure alternative.

Voici la marche à suivre:

- Connectez-vous par ftp à votre console (il faut bien évidemment qu'elle soit déjà modifiée, là encore, pas par flash TSOP)
- Glissez Xcalibur dans le lecteur de votre ordinateur.
- Effacez complètement votre C: sur votre console (si vous avez un Ndure, assurez-vous d'être sur la save afin d'avoir accès à votre C : réel).
- ↓ Uploadez à la place le contenu du dossier C du CD Xcalibur.
- Vous pouvez également, si vous le désirez, uploader le contenu de E et de F sur leur partition respective.
- Eteignez votre console et rebootez, vous allez vous retrouver sur le menu d'installation de l'exploit.
- Le Dash va vous demander de refaire l'installation. Il vous suffit de choisir la save correspondant à votre jeu « méthode 007 » puis de suivre scrupuleusement les indications à l'écran. Si vous ne savez pas laquelle prendre, choisissez « Toutes les sauvegardes »
- ♣ Après le deuxième reboot, vous pourrez vous amuser avec votre XBOX modifiée......

Cette option s'adresse également aux possesseurs de consoles sans exploit, voici la marche à suivre pour faire une désinstallation de l'exploit en final:

- Connectez-vous par ftp à votre console (il faut bien évidemment qu'elle soit déjà modifiée, là encore, pas par flash TSOP)
- Glissez Xcalibur dans le lecteur de votre ordinateur.
- Effacez complètement votre C: sur votre console.
- ↓ Uploadez à la place le contenu du dossier C du CD Xcalibur.
- Vous pouvez également, si vous le désirez, uploader le contenu de E et de F sur leur partition respective.
- Eteignez votre console et rebootez (puce active si vous en avez une), vous allez vous retrouver sur le menu du Dash.
- Lancez l'option suppression du softmod pour supprimer le script et installer un MS Dash 5960 sur le C:.

) (colibur

Modification du Disque Dur sur PC

Il se peut que vous ayez à intervenir sur un disque dur existant sans y avoir accès par ftp (cas d'une erreur 16 par exemple). Là encore, si vous êtes en possession de votre eeprom.bin, Xcalibur est la meilleure alternative. Voici la marche à suivre:

- Si vous ne l'avez pas encore fait, transférez votre eeprom.bin depuis le dossier E:\backups\eeprom\backup\ ou E:\NKP11 (dans ce dernier cas, elle n'est accessible que si vous désactivez l'eeprom.bin virtuelle ou si vous lancez la save hackée) sur votre PC.
- Version Xcalibur + disquette
- Si vous désirez utiliser un lecteur de disquette, copiez-la seule à la racine d'une disquette vierge et ne traitez pas les points suivants concernant les lecteurs de CD. Xcalibur fera office de CD de boot.
- Version CD spécifique
- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez utiliser un CD spécifique, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Copiez l'intégralité du CD dans le dossier xcalibur\linux\ (Ainsi, il pourra remplir les mêmes fonctions que votre CD actuel mais en étant dédié à votre console)
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso. Le processus est assez long et se terminera par un message vous demandant d'appuyer sur une touche pour fermer la fenêtre DOS. Attention, vérifier bien que le processus s'est bien déroulé à 100%. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique, mi-Xbox, mi-PC.

A partir de ce point, la méthodologie est la même avec un CD spécifique seul ou avec Xcalibur <u>+ disquette.</u>

- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.
- Débranchez également (dans la mesure du possible, pour le clavier, essayez d'utiliser une connectique PS2), tous vos périphériques usb (la souris ou l'imprimante par exemple), cela vous fera au moins gagner du temps lors du scan (et empêchera certains blocages aléatoires).





- ↓ Une fois tout vos HDD débranchés, sortez votre disque dur de votre console.
- Connectez le sur votre première nappe IDE (IDE-0) en ayant pris soin de positionner son cavalier pour le déclarer en "cable select"
- Démarrez l'ordinateur et bootez sur le CD précédemment gravé ou sur Xcalibur si vous utilisez une disquette comme support de l'eeprom.bin. Vous allez obtenir ce menu à l'écran :

1) Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (defaut) 2) Utilitaires DD Xbox avec affichage texte 3) Lock/DeLock du DD Xbox 4) Boot sous DOS avec les utilitaires d'unlock .:X-calibur:. http://gx-mod.com

- **Choisissez** "Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre **3** puis **entrée**.
- ↓ Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX", tapez unlockhd -a
- # !!! Attention le clavier est géré en Qwerty donc, si vous disposez d'un clavier Azerty par exemple, il vous faut taper sur la lettre q pour obtenir un a !!!!
- Si vous avez choisi l'option Xcalibur+disquette, celui-ci va détecter l'absence de l'eeprom.bin sur le CD. Il va donc afficher un menu de choix pour la trouver. Tapez 1, insérez la disquette dans le lecteur puis tapez entrée
- ↓ Une fois le DD délocké, éjectez la disquette.
- Tapez reboot à l'écran puis entrée. Le PC va normalement redémarrer. Si ce n'est pas le cas, faites-le vous-même rebooter.
- Une fois sur le Menu du CD, sélectionnez "Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (défaut)" en appuyant sur le chiffre 1 puis entrée. Si vous avez des soucis d'affichage, vous pouvez essayer également l'option 2 "Utilitaires DD Xbox avec affichage texte".
- **Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX" taper xboxhd** puis **entrée**
- le programme s'exécute en quelques secondes puis il affiche en haut de l'écran les caractéristiques du disque dur (je rappelle qu'il doit être le seul disque branché)
- **EX:** pour un Seagate: ST80125a
- Le programme vous demande une confirmation : **yes** puis **entrée**.

) (colibur
Vous obtiendrez alors le menu principal:



- Vous devez choisir "Rebuild C-Partition on existing Xbox drive" en appuyant sur le chiffre 2 puis entrée.
- Le programme va vous demander si vous êtes sûr de vouloir formater votre partition, répondez yes puis entrée.
- + une fois fait, nous rentrons automatiquement dans la partie création du Disque XBOX
- Le programme vous demande si vous voulez Installer la partition C, vous devez répondre **Yes**.
- ↓ Une fois les données copiées, choisir "QUIT" en appuyant sur le chiffre 8 puis entrée.
- Tapez reboot à l'écran puis entrée. Le PC va normalement redémarrer. Si ce n'est pas le cas, faites-le vous-même.
- 4 Au menu du CD, choisir "Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre **3** puis **entrée**.
- # !!!! Attention le clavier est géré en Qwerty donc, si vous déposez d'un clavier Azerty par exemple, il vous faut taper sur la lettre q pour obtenir un a !!!!
- Si vous avez choisi l'option Xcalibur+disquette, celui-ci va détecter l'absence de l'eeprom.bin sur le CD. Il va donc afficher un menu de choix pour la trouver. Tapez 1, insérez la disquette dans le lecteur puis tapez entrée
- **Une confirmation avant de locker le disque dur: tapez y puis la touche entrée.**
- Vous pouvez maintenant éteindre le PC, réinstaller votre disque dur dans votre xbox et booter dessus.
- Le Dash va vous demander de refaire l'installation. Il vous suffit de choisir la save correspondant à votre jeu « méthode 007 » puis de suivre scrupuleusement les indications à l'écran. Si vous ne savez pas laquelle prendre, choisissez « Toutes les sauvegardes »
- 4 Après le deuxième reboot, vous pourrez vous amuser avec votre XBOX modifiée......

Attention: si vous disposez d'une puce ou d'un flash TSOP, vous n'aurez pas le choix du jeu "méthode 007". Pas d'inquiétude, c'est normal, voici la marche à suivre pour finaliser votre installation:

↓ Une fois le DD dans la console, allumez-la puis choisissez l'option *suppression du softmod* pour supprimer le script et installer un MS Dash 5960 sur le C:.





Nota : Si votre PC déclare votre DD « frozen », c'est que votre bios de carte mère a repéré le formatage FatX. Dans ce cas, éteignez votre PC, débranchez l'alimentation de votre DD et rebootez de nouveau sur le CD. Au premier menu, rebranchez votre DD puis continuez comme si de rien n'était.

De même, si le CD ne boot pas, suivez cette procédure juste après avoir branché votre DD sur le PC :

- Démarrez l'ordinateur et allez faire un tour dans le Bios pour modifier la séquence de boot, mettre en premier choix "BOOT sur CD-ROM"
- ↓ Insérez le CD dans votre lecteur, sauvegardez les modifications du bios puis redémarrez le PC.
- **H** Bootez sur le CD, vous obtiendrez le premier menu.



Remplacement du Disque Dur

Là encore, Xcalibur est la meilleure alternative. Précision importante pour les utilisateurs du Live qui ont déjà joué en ligne avec cette console (que l'xbox ait été modifiée ou non), cette manipulation implique un ban automatique à la première connexion avec votre nouveau disque dur en mode Live (le couple eeprom.bin/disque dur enregistré sur les serveurs est en effet modifié).

Si vous avez une puce ou un flash TSOP, il vaut mieux lire le paragraphe suivant à savoir *Changement de Disque Dur (avec puce ou flash TSOP).*

Voici la marche à suivre:

- Si vous ne l'avez pas encore fait, transférez votre eeprom.bin depuis le dossier E:\backups\eeprom\backup\ ou E:\NKP11 (dans ce dernier cas, elle n'est accessible que si vous désactivez l'eeprom.bin virtuelle ou si vous lancez la save hackée) sur votre PC.
- Version Xcalibur + disquette
- Si vous désirez utiliser un lecteur de disquette, copiez-la seule à la racine d'une disquette vierge et ne traitez pas les points suivants concernant les lecteurs de CD. Xcalibur fera office de CD de boot.
- Version CD spécifique
- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez utiliser un CD spécifique dédié à la console cible, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Copiez l'intégralité du CD dans le dossier xcalibur\linux\ (Ainsi, il pourra remplir les mêmes fonctions que votre CD actuel mais en étant dédié à votre console)
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

- Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso. Le processus est assez long et se terminera avec la fermeture de la fenêtre DOS. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique, mi-Xbox, mi-PC.
- A partir de ce point, la méthodologie est la même avec un CD spécifique seul ou avec Xcalibur + disquette.
- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.





- Débranchez également (dans la mesure du possible, pour le clavier, essayez d'utiliser une connectique PS2), tous vos périphériques usb (la souris ou l'imprimante par exemple), cela vous fera au moins gagner du temps lors du scan (et empêchera certains blocages aléatoires).
- Une fois tout vos HDD débranchés, sortez de l'emballage votre nouveau Disque Dur (la taille importe: minimum 8Go)
- Connecter le sur votre première nappe IDE (IDE-0) en ayant pris soin de positionner son cavalier pour le déclarer en "cable select"
- Démarrer l'ordinateur et insérer le CD précédemment gravé dans votre lecteur. Vous allez obtenir ce menu à l'écran :

1) Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (defaut) 2) Utilitaires DD Xbox avec affichage texte 3) Lock/DeLock du DD Xbox 4) Boot sous DOS avec les utilitaires d'unlock .:X-calibur:. http://gx-mod.com

- Une fois sur le Menu du CD, sélectionnez "Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (défaut)" en appuyant sur le chiffre 1 puis entrée. Si vous avez des soucis d'affichage, vous pouvez essayer également l'option 2 "Utilitaires DD Xbox avec affichage texte".
- **Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX" taper xboxhd** puis entrée
- le programme s'exécute en quelques secondes puis il affiche en haut de l'écran les caractéristiques du disque dur (je rappelle qu'il doit être le seul disque branché)
- EX: pour un Seagate: ST80125a
- Le programme vous demande une confirmation : **yes** puis entrée

) (colibur

Vous obtiendrez alors le menu principal:



- Vous devez choisir "build a new HDD from scratch" en appuyant sur le chiffre **1** puis **entrée**.
- Le programme va vous demander si vous êtes sur de vouloir formater vos partitions répondez yes puis entrée.
- Si votre DD a une taille supérieure à 8Go, la même question vous sera posez pour la partition "F:" Répondez de nouveau par **yes** puis **entrée**. Attention !! Si votre disque dur a une taille supérieure ou égale à 300Go, répondez **no**. Il est en effet plus simple et plus rapide de gérez la double partition F+G directement sur la console que de faire un premier formatage inutile sur le PC.
- une fois les partitions formatées et crées nous rentrons automatiquement dans la partie création du Disque XBOX
- Le programme vous demande si vous voulez Installer les partitions C: E: et F: vous devez répondre successivement par yes aux 3 questions (sauf pour la partition F : si vous utilisez un disque d'au moins 300Go).
- ↓ Une fois les données copiées choisir "QUIT" en appuyant sur le chiffre 8 puis entrée.
- Tapez reboot puis entrée et laissez redémarrer votre PC sur le CD (s'il ne reboot pas, faitesle vous-même).
- **4** Choisir "Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre **3** puis **entrée**.
- ↓ Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX", tapez lockhd –a
- # !!!!Attention le clavier est géré en Qwerty donc, si vous déposez d'un clavier Azerty par exemple, il vous faut taper sur la lettre "q" pour obtenir un "a"!!!!
- Si vous avez choisi l'option Xcalibur+disquette, celui-ci va détecter l'absence de l'eeprom.bin sur le CD. Il va donc afficher un menu de choix pour la trouver. Tapez 1, insérez la disquette dans le lecteur puis tapez entrée
- Une confirmation avant de locker le disque dur: tapez y puis la touche entrée
- Vous pouvez maintenant éteindre le PC, démonter le nouveau DD pour l'installer à la place du disque dur d'origine de la xbox et booter dessus.
- Le Dash va vous demander de refaire l'installation. Il vous suffit de choisir la save correspondant à votre jeu « méthode 007 » puis de suivre scrupuleusement les indications à l'écran. Si vous ne savez pas laquelle prendre, choisissez « Toutes les sauvegardes »
- ♣ Après le deuxième reboot, vous pourrez vous amuser avec votre XBOX modifiée......



Attention: si vous disposez d'une puce ou d'un flash TSOP, vous n'aurez pas le choix du jeu "méthode 007". Pas d'inquiétude, c'est normal, voici la marche à suivre pour finaliser votre installation:

↓ Une fois le DD dans la console, allumez-la puis choisissez l'option *suppression du softmod* pour supprimer le script et installer un MS Dash 5960 sur le C:.

Nota : Si votre PC déclare votre DD « frozen », c'est que votre bios de carte mère a repéré le formatage FatX. Dans ce cas, éteignez votre PC, débranchez l'alimentation de votre DD et rebootez de nouveau sur le CD. Au premier menu, rebranchez votre DD puis continuez comme si de rien n'était.

De même, si le CD ne boot pas, suivez cette procédure juste après avoir branché votre DD sur le PC :

- Démarrez l'ordinateur et allez faire un tour dans le Bios pour modifier la séquence de boot, mettre en premier choix "BOOT sur CD-ROM"
- ↓ Insérez le CD dans votre lecteur, sauvegardez les modifications du bios puis redémarrez le PC.
- Bootez sur le CD, vous obtiendrez le premier menu.



Changement de Disque Dur (avec puce ou flash TSOP) à l'aide d'un PC

Si vous avez des soucis de lecteur DVD, que vous désiriez changer de disque dur mais sans vouloir implanter d'exploit, Xcalibur peut répondre à ce besoin un peu particulier. Il permettra en effet de formater et d'implanter sur un disque neuf Unleash et un MS Dash 5960 sur la partition C:. Le reste des applications pourra alors être transféré par ftp. Voici la marche à suivre:

- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.
- Une fois tout vos HDD débranchés, sortez de l'emballage votre nouveau Disque Dur (la taille importe: minimum 10Go)
- Connecter le sur votre première nappe IDE (IDE-0) en ayant pris soin de positionner son cavalier pour le déclarer en "cable select"
- Démarrez l'ordinateur et bootez votre PC avec Xcalibur dans votre lecteur. Vous allez obtenir ce menu à l'écran :



- Une fois sur le Menu du CD, sélectionnez "Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (défaut)" en appuyant sur le chiffre 1 puis entrée. Si vous avez des soucis d'affichage, vous pouvez essayer également l'option 2 "Utilitaires DD Xbox avec affichage texte".
- Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX" taper **xboxhd** puis **entrée**
- le programme s'exécute en quelques secondes puis il affiche en haut de l'écran les caractéristiques du disque dur (je rappelle qu'il doit être le seul disque branché)
- **EX:** pour un Seagate: ST80125a
- Le programme vous demande une confirmation : **yes** puis **entrée**

http://gx-mod.com



Vous obtiendrez alors le menu principal:



- 4 Vous devez choisir "build a new HDD from scratch" en appuyant sur le chiffre **1** puis **entrée**.
- Le programme va vous demander si vous êtes sur de vouloir formater vos partitions répondez yes puis entrée.
- Si votre DD a une taille supérieure à 8Go, la même question vous sera posez pour la partition "F:" Répondez de nouveau par **yes** puis **entrée**. Attention !! Si votre disque dur a une taille supérieure ou égale à 300Go, répondez **no**. Il est en effet plus simple et plus rapide de gérez la double partition F+G directement sur la console que de faire un premier formatage inutile sur le PC.
- une fois les partitions formatées et crées nous rentrons automatiquement dans la partie création du Disque XBOX
- Le programme vous demande si vous voulez Installer les partitions C: E: et F: vous devez répondre successivement par yes aux 3 questions (sauf pour la partition F : si vous utilisez un disque d'au moins 300Go).
- ↓ Une fois les données copiées choisir "QUIT" en appuyant sur le chiffre 8 puis entrée.
- Vous pouvez maintenant éteindre le PC pour installer le nouveau DD à la place du disque dur d'origine de la console et booter dessus.
- Vous allez trouver dans le Dash une option pour supprimer le softmod (vous avez effectivement actuellement un exploit Uxe implanté en parallèle de votre Dash). Si vous sélectionnez cette option, le softmod sera définitivement retiré et remplacé sur le C: par un MS Dash 5960.
- ↓ Vous pourrez également sauver votre eeprom.bin ou locker votre disque dur dans la console.
- Vous pourrez également lancer l'installation du softmod avec l'option "Implantation du Ndure" afin de pouvoir démonter éventuellement votre puce (dans ce cas, votre DD doit être locké).
- Vous pouvez maintenant utiliser les propriétés du serveur ftp d'Unleash pour transférer toutes les applications (ip par défaut: 192.168.0.200)



Hotswap avec PC

Bien que très déconseillée, cette méthode peut, dans certains cas, vous évitez de souder une puce (ou si cette dernière n'est plus fonctionnelle).

Principal avantage, vous n'avez besoin à aucun moment d'une carte mémoire (ou autre clef usb). Pour le jeu « méthode 007 », il n'est pas obligatoire mais il peut simplifier les choses dans l'avenir.

Principal inconvénient, il existe un risque non négligeable de griller le disque dur, voir la carte mère dans des cas exceptionnel. Dans ce cas, il faudra **obligatoirement** remplacer le disque dur et implanter une puce.

Si vous disposez d'un flash TSOP avec une erreur 16, cette méthode peut également éventuellement vous rendre service (mais il vous faut **obligatoirement** un disque locké), la console redémarrant sur un exploit Uxe. Vous pourrez alors en profiter pour re-flasher votre TSOP avec un bios plus adapté comme un X2 4981 par exemple. Si votre TSOP est hors-service, par contre, inutile d'envisager cette méthode, il faudra souder une puce dans votre cas.

Par contre, votre disque dur court un gros risque et ce qui suit ne vous garantira pas que la console repartira. **C'est donc à appliquer à vos risques et périls !**

Néanmoins, Xcalibur permet d'automatiser au maximum le transfert de fichier, met à jour le MS Dash et évite les fautes de frappes. Il est également vivement recommandé de raccorder **électriquement** la carcasse du PC avec la tôle de mise à la terre de la coque inférieure de la console pendant la manipulation et de **laisser le DD dans son logement**.

- Eteignez votre PC, ouvrez votre console et placez l'ensemble console, télé, PC de manière à pouvoir raccorder le DD de la console sans le sortir de son logement.
- Débranchez tous vos disques durs, la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD sur le deuxième IDE (IDE1 s'il y a un IDE0 sinon IDE2) en master de préférence.
- Débranchez également (dans la mesure du possible, pour le clavier, essayez d'utiliser une connectique PS2), tous vos périphériques usb (la souris ou l'imprimante par exemple), cela vous fera au moins gagner du temps lors du scan (et empêchera certains blocages aléatoires).



Lancez le PC (avec Xcalibur dans le lecteur) et laissez-le booter sur le CD. Lorsque le menu cidessous s'affiche, ne touchez à rien sur le PC.



- Vous avez maintenant 5 minutes devant vous pour basculer les nappes avant que le scan du PC ne commence.
- ↓ Allumez votre console et délockez votre DD. Pour cela, deux méthodes possibles :

1) Votre console lance le MS Dash. (Nota : il faudra avoir auparavant placé un CD original de musique et l'avoir rippé à l'aide du MS Dash) :

- > Lancez un des titres de la bande son correspondante
- > Au bout de 10s, passez la lecture sur pause \Rightarrow votre DD devrait être délocké
- 2) Votre console est en erreur 13 ou 16 ou la méthode précédente ne fonctionne pas:
- > Débranchez la nappe du lecteur de DVD
- > Allumez la console
- Lorsque la télé affiche l'erreur 11 ou 12, commencez à compter les clignotements vert/rouge. Au bout d'au moins 15 rouge et 15 vert (c'est un minimum, pas un nombre exact), le DD devrait être délocké
- Dans les deux cas, débranchez la nappe du DD à ce moment-là et raccordez celle de libre du PC (donc le premier IDE à savoir IDE0 s'il existe sinon IDE1) à l'aide du connecteur le plus éloigné de la carte mère. Vous avez trois connecteurs (parfois deux) sur une nappe IDE : un connecter relié à la carte mère, un connecteur central (celui-ci est parfois absent) et un connecteur d'extrémité. C'est ce dernier qu'il faut utiliser.
- N'ETEIGNEZ SURTOUT PAS LA CONSOLE (Méfiez-vous donc du faux mouvement qui vous fera appuyer par inadvertance sur Power ou Eject => en effet, si vous venez de réussir à délocker votre DD, vous devrez alors monter OBLIGATOIREMENT une puce)
- Sur le menu du CD affiché à l'écran, sélectionnez "Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (defaut)" en appuyant sur le chiffre 1 puis entrée. Si vous avez des soucis d'affichage, vous pouvez essayer également l'option 2 "Utilitaires DD Xbox avec affichage texte".
- Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX" taper xboxhd puis entrée
- le programme s'exécute en quelques secondes puis il affiche en haut de l'écran les caractéristiques du disque dur (je rappelle qu'il doit être le seul disque branché)
- EX: pour un Seagate: ST80125a
- Le programme vous demande une confirmation : yes puis entrée



Vous obtiendrez alors le menu principal:



- Vous devez choisir " Rebuild C-partition on existing Xbox-drive" en appuyant sur le chiffre 2 puis entrée (Attention, pour utiliser votre clavier numérique, vous devrez appuyer sur la touche NumLock).
- Le programme va vous demander si vous êtes sur de vouloir formater votre partition : répondez yes puis entrée.
- une fois la partition formatée et crées nous rentrons automatiquement dans la partie création du Disque XBOX
- Le programme vous demande si vous voulez Installer la partition C:. Vous devez répondre par yes.
- **Une fois les données copiées choisir "QUIT" en appuyant sur le chiffre 8 puis entrée.**
- **WETEIGNEZ SURTOUT PAS LE PC**
- Enlevez la nappe PC
- Rebranchez immédiatement la nappe de la console sur le DD. Il est impératif qu'elle soit bien enfoncée.
- Eteignez votre console. Rebranchez la nappe sur le lecteur de DVD.
- Rallumez-la. Si vous arrivez sur le Dash, le hotswap a réussit. Il suffira de suivre les instructions à l'écran.
- ↓ Le Dash va vous demander de refaire l'installation. Il vous suffit de choisir la save correspondant à votre jeu « méthode 007 » (si vous en avez un, sinon prenez n'importe laquelle) puis de suivre scrupuleusement les indications à l'écran.
- 4 Après le deuxième reboot, vous pourrez vous amuser avec votre XBOX modifiée......
- La sauvegarde de l'eeprom.bin est automatique. Elle ne doit pas être considérée comme suffisante. VOUS DEVEZ LA SAUVEGARDER AU MOINS SUR VOTRE ORDINATEUR. Je vous conseille de refaire un nouveau CD à partir d'xboxhdm_xcalibur.rar du dossier PC d'Xcalibur en recopiant ce dernier complètement dans le dossier linux et en copiant votre eeprom.bin dans le dossier \linux\eeprom avant de le graver sur un CD/r et de l'archiver précieusement. Cela évitera de devoir refaire un hotswap à l'avenir sur cette console et vous aurez un Xcalibur dédié à votre console. Ce point est vital, bien que sécurisé, le Ndure ne met pas à l'abri de toutes les erreurs ... Vous la trouverez, entre autre, dans E:\Apps\Ndure\.
- Eteignez votre PC





- ♣ Rebranchez la nappe sur votre ou vos disques durs Windows.
- ✤ Démarrez et vérifiez que tout fonctionne.



Hotswap avec une console modifiée

Avec la généralisation des portables et la suppression des ports IDE dans les tours PC récentes ainsi que pour tous les possesseurs de Mac, il est virtuellement impossible de réaliser un hotswap avec la méthode habituelle.

Afin de contourner ce problème hardware, je vous propose de réaliser le hotswap entre votre console d'origine (ou avec une erreur 16 ou 21, par exemple) et une deuxième console qui, elle, devra être obligatoirement modifiée (peu importe la méthode, il faut juste un accès ftp) et en parfait état de fonctionnement. **Attention, un hotswap étant, à la base, une manipulation à risque, vous multipliez le problème par deux avec ce tutorial**. Donc, il est vivement recommandé de **sauvegarder l'eeprom.bin** de la console modifiée (**obligatoire** s'il s'agit d'un exploit) avant de commencer quoique ce soit. C'est une adaptation du tutorial du hotswap entre 2 consoles mais en utilisant Xcalibur, cette fois-ci. L'énorme avantage réside dans le fait qu'il n'y a pas à réfléchir au niveau des manipulations qui restent excessivement simples et que le résultat est indépendant des versions de chaque console ainsi que du contenu réel du disque dur de la console à modifier ou corriger (on peut le tenter avec une erreur 16, par exemple).

Principal avantage, vous n'avez besoin à aucun moment d'une carte mémoire (ou autre clef usb). Pour le jeu « méthode 007 », il n'est pas obligatoire mais il peut simplifier les choses dans l'avenir.

Principal inconvénient, il existe un risque non négligeable de griller le disque dur, voir la carte mère dans des cas exceptionnel. Dans ce cas, il faudra **obligatoirement** remplacer le disque dur et implanter une puce.

La manipulation consiste donc à se connecter sur votre console modifiée par ftp, échanger les nappes des disques durs avec un hotswap puis modifier la partition C: du DD d'origine pour y implanter un exploit. Une fois les deux nappes rebranchées au bon endroit, la console d'origine va rebooter avec un exploit implanté. Elle s'auto implantera alors un exploit Ndure.

Dans tout le tutorial, à partir du moment où vous allumez une console, **il ne faudra plus l'éteindre** tant que ce n'est pas **expressément** précisé. De même, tous les détails comptent, surtout que vous risquez **les deux consoles**. Les initiatives personnelles sont donc vivement déconseillées.

Placez vos deux consoles ouvertes (pour avoir accès aux nappes) côte à côte face à vous: l'originale à gauche, la modifiée à droite (les deux devront être équipées de leur cordon vidéo et de leur cordon d'alimentation mais hors tension pour le moment. Aucune manette n'est nécessaire).

Raccordez électriquement à l'aide d'un fil électrique les deux coques métalliques inférieures de chaque console (le câble de démarrage pour batterie de voiture est idéal et redoutablement efficace avec ses deux pinces crocodiles à chaque extrémité), le but étant de limiter les différences de potentiels entre les deux consoles. Cela ne garantie pas un écart nulle, mais ça limite la casse.

Voici la marche à suivre:

- Raccordez la modifiée sur la télévision et sur le secteur.
- Démarrez-la sur votre Dash.
- Raccordez-vous dessus par ftp depuis votre PC mais ne touchez surtout pas à votre client ftp une fois connecté sinon il ne va pas retrouver la bonne arborescence: restez sur la page d'affichage des partitions.
- Placez Xcalibur dans votre lecteur PC et vérifiez que vous pouvez afficher le dossier C du CD dans votre client ftp.
- Débranchez uniquement le cordon vidéo de la console modifiée côté télévision et raccordez celui de la console d'origine à la place.
- Là, vous avez deux méthodes pour délocker le DD:





1) Votre console lance le MS Dash. (Nota : il faudra avoir auparavant placé un CD original de musique et l'avoir rippé à l'aide du MS Dash) :

- > Lancez un des titres de la bande son correspondante
- > Au bout de 10s, passez la lecture sur pause \Rightarrow votre DD devrait être délocké
- 2) Votre console est en erreur 13 ou 16 ou la méthode précédente ne fonctionne pas:
- > Débranchez la nappe du lecteur de DVD
- > Raccordez la console au secteur et allumez-la
- Lorsque la télévision affiche l'erreur 11 ou 12, commencez à compter les clignotements vert/rouge. Au bout d'au moins 15 rouge et 15 vert (c'est un minimum, pas un nombre exact), le DD devrait être délocké
- Débranchez la nappe sur le disque dur de la console modifiée et branchez-la sur le disque dur de la console d'origine.
- Depuis votre PC, rentrez dans la partition C. Si vous ne pouvez pas naviguer dans le disque dur, c'est que vous avez raté la manipulation. Dans ce cas-là (et dans ce cas-là seulement), débranchez la nappe du disque dur de la console d'origine (actuellement raccordé à la nappe de la console modifiée), rebranchez celle de votre console d'origine à la place et éteignez la console d'origine. Rebranchez la nappe sur le lecteur de DVD (si nécessaire) puis redémarrez-la pour vérifier qu'elle fonctionne toujours correctement (et que vous n'avez pas une erreur 07 à 09). Eteignez-la et recommencez alors de nouveau la manipulation depuis la dépose de la nappe sur le lecteur de DVD.
- Si vous pouvez afficher le contenu de la partition C: sur l'écran de votre PC, effacez tout son contenu (attention, à partir de cet instant, toute coupure de courant ou reboot provoquera une erreur au reboot de cette console).
- Uploadez à la place le contenu du dossier C d'Xcalibur (une fois terminé, vous devrez apercevoir, entre autre, un fichier xboxdash.xbe).
- Une fois l'upload terminé, débranchez la nappe sur le disque dur de la console d'origine (actuellement raccordé à la nappe de la console modifiée) et rebranchez-lui sa propre nappe (celle de la console d'origine). Rebranchez également la nappe que vous venez de déconnecter sur le disque dur de votre console modifiée. Vérifiez bien que les deux nappes soient bien connectées, c'est hyper important.
- Eteignez les deux consoles.
- Connectez une manette sur la console d'origine, rebranchez la nappe sur le lecteur de DVD si nécessaire et démarrez-la.
- Normalement, UnleashX va s'afficher avec un menu vous proposant de choisir la sauvegarde d'un des jeux "Méthode 007". Si vous n'avez accès à aucun original d'un des trois, choisissez n'importe lequel, ça n'a pas d'importance.
- La console va copier certains fichiers et afficher un nouveau menu où vous allez pouvoir sélectionner l'implantation du softmod.

Calibur

Récupération d'un Disque Dur unlocké

1. Vous n'avez pas votre eeprom.bin

Si votre disque dur est délocké (erreur 05 au boot) suite à une erreur de manipulation ou si votre puce a rendu l'âme et que vous **n'avez pas de sauvegarde de l'eeprom.bin** sur votre ordinateur, il existe une possibilité pour pouvoir le récupérer sans nécessiter de puce supplémentaire. Si vous avez votre eeprom.bin, il est évident qu'il vaut bien mieux utiliser cette dernière.

Pour cela, deux conditions obligatoires:

- 1. avoir un disque dur en erreur 05
- 2. avoir une sauvegarde **incomplète** de son eeprom.bin sur son DD.

Par incomplète, il faut comprendre juste le fichier texte incorporant le code de lock du DD. Car c'est ce dernier qui permettra de locker à nouveau votre DD (et pas un autre)

Normalement, que ce soit avec Evox ou Config Magic, l'eeprom.bin est accompagnée d'un fichier texte (hddinfo.txt pour Evox). Le but est de lire ce fichier.

Si vous pensez avoir également l'eeprom.bin, utilisez plutôt Xplorer360.

Voici la marche à suivre:

- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.
- ↓ Une fois tous vos HDD débranchés, lancez le PC et allez sur le bios.
- Désactivez la détection automatique IDE (en général, il suffit de remplacer [Auto] par [None] ou [Not Installed]) au niveau du Primary Master. Placez le first boot sur le lecteur de CD. Sauvegardez et éteignez l'ordinateur.
- Raccordez votre DD sur la nappe IDE de libre (IDE0 si votre lecteur est sue IDE1, IDE1 si votre lecteur est sur IDE2) sur le connecteur d'extrémité et avec le cavalier de sélection sur Câble Select (c'est le cas par défaut sur un DD d'origine) Vous avez trois connecteurs (parfois deux) sur une nappe IDE : un connecter relié à la carte mère, un connecteur central (celui-ci est parfois absent, il est de toute façon inutile pour notre application) et un connecteur d'extrémité. C'est ce dernier qu'il faut utiliser.
- Allumez votre PC et bootez sur le Xcalibur...
- **4** Au premier menu, tapez **1** suivi de **xbrowser**.

) (calibur

Xcalibur 3.4

Un mini-explorateur texte va se lancer :

+<-/CD/v>++<-/xboxv>++ /xboxv ++							
Name	Size	MTime	11	Name	Si	ze MT.	ime
17	UPDIR		117		UP –	-DIR	I
ABOUT_THIS_CD.txt	1392 .	Apr 14	17:48 C		I	4096 Apr 14	17:48
C	4096 .	Apr 14	17:30 E		I	4096 Apr 14	17:48
E	4096 .	Apr 14	17:30		I	I	I
check	0 .	Apr 14	17:30		I	I	I
isolinux	4096 .	Apr 19	02:13		I	I	I
readme.txt	6013 .	Apr 18	21:47		I	I	I
xbox	4096 .	Apr 14	17:30		I	I	I
	- I - I		11		I	I	I
1					I	I	I
	- I - I		11		I	I	I
	- I - I		11		I	I	I
	- I - I		11		I	I	I
	- I I		11		I	I	I
+			++				+
1/			11/		I	I	
GNU Midnight Commander 4.6.0 \$							
1Help 2Menu 3Vie	w 4Edit	5Copy	y 6RenMov	7Mkdir	8Delete	9PullDn	10Quit

Il va falloir chercher dans le DD à la recherche de ce fichier: Hddinfo.txt (ou d'un fichier portant cette extension). Les touches à utiliser sont les suivantes:

- < Tab > : basculement d'une fenêtre à l'autre
- < Entrée > : changement de directory (pour descendre d'un niveau, placez vous d'abord sur le dossier. Pour remonter d'un niveau, placez vous sur /..)
- < ←→↑↓ > : déplacement du curseur
- < F3 > : visualisation du fichier texte
- Une fois repérée, placez-vous dessus et appuyez sur la touche **F3**, le fichier texte va s'ouvrir.
- Prenez un crayon et un papier et notez très soigneusement HDDLockDisablePassword (les 00 finaux ne sont pas à conserver, seuls les 40 premiers caractères sont importants (ils sont Hexadécimaux, donc que des chiffres et des lettres de A à F).
- Rebootez le PC.
- Au premier menu, choisissez "Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre 3 puis entrée.
- Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX", tapez lockhd -p ########## où ######## représente les 40 caractères sans espaces que vous venez de récupérer. Attention, pas de droit à l'erreur et ce sera pratiquement définitif (il est vivement conseillé de faire une photo de l'écran avant d'appuyer sur Entrée). Ensuite, validez le lock par y puis entrée.
- Eteignez votre PC.
- ✤ Placez le DD dans la console et rallumez-la.
- VOUS DEVEZ SAUVEGARDER VOTRE EEPROM.BIN LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE AU MOINS SUR VOTRE ORDINATEUR. Je vous conseille de refaire un nouveau CD à partir d'xboxhdm_xcalibur.rar mais en copiant votre eeprom.bin dans le dossier \linux\eeprom avant de le graver sur un CD/r ou de l'intégrer dans un Xcalibur de la même manière (sauf que là, un CD/Rw ou un DVD compatible avec le lecteur de votre console est nécessaire) et de l'archiver précieusement. Cela évitera de devoir gérer le code de lock à l'avenir sur cette console.





Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

Passons sur votre PC maintenant. Rebranchez la nappe sur votre ou vos disques durs Windows. Puis démarrez votre PC pour vérifier que tout fonctionne.

Solution Alternative avec Xplorer360:

- Dans le dossier PC du DVD, jetez un œil dans le dossier Xplorer360, vous y trouverez un exécutable Windows capable de lire votre disque dur unlocké. De même, si votre Windows est réglé pour lancer automatiquement les CD, il vous suffira de glisser Xcalibur dans un lecteur pour que Xplorer360 soit automatiquement lancée et que sa fenêtre apparaisse à l'écran. Vous pouvez également le récupérer sur internet et décompresser l'archive, il est composé d'un seul exécutable.
- Pour cela, branchez votre DD en plus de votre disque dur Windows (attention au cavalier à l'arrière, il peut y avoir conflit, passer-le en Slave si nécessaire ou utiliser le connecteur du milieu de la nappe IDE si vous avez déjà un Master)
- Démarrez votre PC
- ↓ Une fois sous Windows, lancez Xplorer360 depuis le CD ou laissez le CD s'exécuter.
- Liquez sur l'onglet *Drive*
- Sélectionnez Open puis Harddrive or memcard...
- ↓ Le logiciel va rechercher un DD en FatX et afficher le votre
- Comme il est prévu basiquement pour un DD de 360, les partitions C, E, F ... sont appelées différemment, voici la correspondance :
 - > partition 3 : C:
 - > partition 4 : E:
 - > partition 5 : F:
- Il vous suffit alors de retrouver votre eeprom.bin (ou tout autre fichier portant une extension .bin et ayant très précisément une taille de 256 octets) pour la copier sur votre disque Windows (un glisser/déposer fonctionne très bien). Si vous avez un exploit Ndure, vous devrez la trouver dans E:\Apps\Ndure ou E:\NKP11.
- Si vous ne la trouvez pas (et seulement dans ce cas précis), vous pouvez également rechercher Hddinfo.txt (ou d'un fichier portant cette extension). Dans ce cas, là encore, un glisser/déposer fonctionne très bien. Ouvrez ensuite ce fichier avec un éditeur de texte, prenez un crayon et un papier pour noter très soigneusement HDDLockDisablePassword (les 00 finaux ne sont pas à conserver, seuls les 40 premiers caractères sont importants (ils sont Hexadécimaux, donc que des chiffres et des lettres de A à F).Vous obtenez alors le code de lock de votre disque dur. Passez au paragraphe du lock avec le code.

Pour locker le DD avec l'eeprom.bin, il ne reste plus qu'à faire ceci:

Version Xcalibur + disquette







- Si vous désirez utiliser un lecteur de disquette, copiez l'eeprom.bin seule à la racine d'une disquette vierge et ne traitez pas les points suivants concernant les lecteurs de CD. Xcalibur fera office de CD de boot.
- Version CD spécifique
- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez utiliser un Xcalibur spécifique à votre console, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Copiez l'intégralité du CD dans le dossier xcalibur\linux\ (Ainsi, il pourra remplir les mêmes fonctions que votre CD actuel mais en étant dédié à votre console)
- ↓ Copiez votre eeprom.bin dans le dossier xcalibur\linux\eeprom.
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

- Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso. Le processus est assez long et se terminera avec la fermeture de la fenêtre DOS. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique, mi-Xbox, mi-PC.
- Version xboxhdm
- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez juste utiliser un CD spécifique uniquement pour les opérations de lock, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Vous pouvez également télécharger xboxhdm depuis internet, à décompresser dans un dossier appelé xcalibur.
- ↓ Copiez votre eeprom.bin dans le dossier xcalibur\linux\eeprom.
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso (ou linux.iso pour la version internet). Le processus est rapide et se terminera avec la fermeture de la fenêtre DOS. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique PC.





- A partir de ce point, la méthodologie est la même avec un CD spécifique seul ou avec Xcalibur/xboxhdm + disquette.
- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.
- Débranchez également (dans la mesure du possible, pour le clavier, essayez d'utiliser une connectique PS2), tous vos périphériques usb (la souris ou l'imprimante par exemple), cela vous fera au moins gagner du temps lors du scan (et empêchera certains blocages aléatoires).
- Une fois tout vos HDD débranchés, raccordez votre DD sur la nappe IDE de libre (IDE0 si votre lecteur est sue IDE1, IDE1 si votre lecteur est sur IDE2) sur le connecteur d'extrémité, avec le cavalier de sélection sur Cable Select et bootez sur le CD. Vous avez trois connecteurs (parfois deux) sur une nappe IDE : un connecteur relié à la carte mère, un connecteur central (celui-ci est parfois absent, il est de toute façon inutile pour notre application) et un connecteur d'extrémité. C'est ce dernier qu'il faut utiliser. Ne raccordez pas le cordon d'alimentation du DD.
- 4 Allumez votre PC et bootez sur Xcalibur ou le CD préparé.



- ↓ Une fois sur le Menu du CD, rebranchez le cordon d'alimentation du DD.
- ↓ Choisissez "Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre **3** puis **entrée**.
- Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX", tapez lockhd –a (attention si vous avez un clavier Azerty, a=q). Ensuite, validez le lock par y puis entrée.
- Eteignez votre PC.
- Placez le DD dans la console et rallumez-la.
- Passons sur votre PC maintenant. Rebranchez la nappe sur votre ou vos disques durs Windows puis rebootez pour voir si tout fonctionne.

Pour locker le DD avec le code de lock, il ne reste plus qu'à faire ceci:

- 🖌 <u>Xcalibur</u>
- Si vous avez ce CD, sautez le paragraphe suivant
- Version xboxhdm





- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez utiliser un CD spécifique uniquement pour les opérations de lock, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Vous pouvez également télécharger xboxhdm depuis internet, à décompresser dans un dossier appelé xcalibur.
- ↓ Copiez votre eeprom.bin dans le dossier xcalibur\linux\eeprom.
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

- Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso (ou linux.iso pour la version internet). Le processus est rapide et se terminera avec la fermeture de la fenêtre DOS. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique PC.
- 🞍 <u>A partir de ce point, la méthodologie est la même avec un CD xboxhdm ou avec Xcalibur.</u>
- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.
- Débranchez également (dans la mesure du possible, pour le clavier, essayez d'utiliser une connectique PS2), tous vos périphériques usb (la souris ou l'imprimante par exemple), cela vous fera au moins gagner du temps lors du scan (et empêchera certains blocages aléatoires).
- Une fois tout vos HDD débranchés, raccordez votre DD sur la nappe IDE de libre (IDE0 si votre lecteur est sue IDE1, IDE1 si votre lecteur est sur IDE2) sur le connecteur d'extrémité, avec le cavalier de sélection sur Cable Select et bootez sur le CD. Vous avez trois connecteurs (parfois deux) sur une nappe IDE : un connecteur relié à la carte mère, un connecteur central (celui-ci est parfois absent, il est de toute façon inutile pour notre application) et un connecteur d'extrémité. C'est ce dernier qu'il faut utiliser. Ne raccordez pas le cordon d'alimentation du DD.
- Allumez votre PC et bootez sur Xcalibur ou le CD préparé.



Xcalibur 3.4

,//_//_//_,___/ __,_//_/ 1) Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (defaut) 2) Utilitaires DD Xbox avec affichage texte 3) Lock/DeLock du DD Xbox 4) Boot sous DOS avec les utilitaires d'unlock .:X-calibur:. http://gx-mod.com

- 4 Une fois sur le Menu du CD, rebranchez le cordon d'alimentation du DD.
- Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre **3** puis **entrée**.
- Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX", tapez lockhd -p ######### où ######## représente les 40 caractères sans espaces que vous venez de récupérer. Attention, pas de droit à l'erreur et ce sera pratiquement définitif (il est vivement conseillé de faire une photo de l'écran avant d'appuyer sur Entrée). Ensuite, validez le lock par y puis entrée.
- Eteignez votre PC.
- Placez le DD dans la console et rallumez-la.
- VOUS DEVEZ SAUVEGARDER VOTRE EEPROM.BIN LE PLUS RAPIDEMENT POSSIBLE AU MOINS SUR VOTRE ORDINATEUR. Je vous conseille de refaire un nouveau CD à partir d'xboxhdm_xcalibur.rar mais en copiant votre eeprom.bin dans le dossier \linux\eeprom avant de le graver sur un CD/r ou de l'intégrer dans un Xcalibur de la même manière (sauf que là, un CD/Rw ou un DVD compatible avec le lecteur de votre console est nécessaire) et de l'archiver précieusement. Cela évitera de devoir gérer le code de lock à l'avenir sur cette console.
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

Passons sur votre PC maintenant. Rebranchez la nappe sur votre ou vos disques durs Windows. Puis démarrez votre PC pour vérifier que tout fonctionne.



Xcalibur 3.4

2. Vous avez votre eeprom.bin

Cette partie s'adresse à ceux qui ont eu la présence d'esprit de sauvegarder leur eeprom.bin. Pour relocker le DD, il ne reste plus qu'à faire ceci:

- Version CD + disquette
- Si vous désirez utiliser un lecteur de disquette, copiez-la seule à la racine d'une disquette vierge et ne traitez pas les points suivants concernant les lecteurs de CD. Xcalibur fera office de CD de boot. Vous pourrez également utiliser un CD xboxhdm. Pour cela, il suffit de choisir un des deux paragraphes suivant sans incorporer l'eeprom.bin dans l'image à graver.
- Version CD spécifique
- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez utiliser un CD spécifique à base d'Xcalibur, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Copiez l'intégralité du CD dans le dossier xcalibur\linux\ (Ainsi, il pourra remplir les mêmes fonctions que votre CD actuel mais en étant dédié à votre console)
- ↓ Copiez votre eeprom.bin dans le dossier xcalibur\linux\eeprom.
- Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso. Le processus est assez long et se terminera avec la fermeture de la fenêtre DOS. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique mi-Xbox, mi-PC.
- Version xboxhdm
- Si vous n'avez pas de lecteur de disquette ou si vous désirez utiliser un CD spécifique uniquement pour les opérations de lock, placez Xcalibur dans le lecteur de votre PC.
- Dans le dossier PC du DVD, décompressez le fichier xboxhdm_xcalibur.rar sur votre ordinateur. Vous obtenez un dossier Xcalibur contenant un squelette d'xboxhdm.
- Vous pouvez également télécharger xboxhdm depuis internet, à décompresser dans un dossier appelé xcalibur.
- ✤ Copiez votre eeprom.bin dans le dossier xcalibur\linux\eeprom.
- Si vous avez un disque dur d'au moins 300Go, il peut être intéressant de remplacer le bios bfm par défaut qui ne gère que la partition F. Idem si votre disque dur est déjà partitionné avec un F et un G.

Cette option n'est pas obligatoire, une option d'Xcalibur permettra de le faire depuis la console mais nécessitera un rechargement du bios donc une perte de temps. Que vous laissiez l'archive en l'état ou que vous décidiez de lancer cette procédure, Xcalibur pourra être utilisé sur n'importe quelle console même si vous remplacez le disque dur par un de 400Go par exemple.

Vous trouverez dans le dossier Xcalibur deux fichiers : bios_67.bat et bios_06.bat. Le premier permet de passer à un bios de boot F+G, le deuxième de revenir à un bios « tout sur le F » qui est la version par défaut.

Pour les linuxiens, il faudra utiliser bios_67.sh ou bios_06.sh.

- Lancez le fichier make-iso-win.bat pour obtenir l'image xcalibur.iso (ou linux.iso pour la version internet). Le processus est rapide et se terminera avec la fermeture de la fenêtre DOS. A graver avec Néro ou DVDDecrypter sur un CD ou CD-RW, à vitesse 4x maxi, il s'agit d'une image spécifique PC.
- A partir de ce point, la méthodologie est la même avec un CD spécifique seul ou avec Xcalibur/xboxhdm + disquette.



- Eteignez votre PC et débranchez tous vos disques durs (du PC), la seule chose qui doit être encore connectée est le lecteur CD-DVD.
- Débranchez également (dans la mesure du possible, pour le clavier, essayez d'utiliser une connectique PS2), tous vos périphériques usb (la souris ou l'imprimante par exemple), cela vous fera au moins gagner du temps lors du scan (et empêchera certains blocages aléatoires).
- Une fois tout vos HDD débranchés, raccordez votre DD sur la nappe IDE de libre (IDE0 si votre lecteur est sue IDE1, IDE1 si votre lecteur est sur IDE2) sur le connecteur d'extrémité, avec le cavalier de sélection sur Cable Select et bootez sur le CD. Vous avez trois connecteurs (parfois deux) sur une nappe IDE : un connecteur relié à la carte mère, un connecteur central (celui-ci est parfois absent, il est de toute façon inutile pour notre application) et un connecteur d'extrémité. C'est ce dernier qu'il faut utiliser. Ne raccordez pas le cordon d'alimentation du DD.
- Allumez votre PC et bootez sur Xcalibur ou le CD préparé.

1) Utilitaires DD Xbox avec affichage VGA (defaut) 2) Utilitaires DD Xbox avec affichage texte 3) Lock/DeLock du DD Xbox 4) Boot sous DOS avec les utilitaires d'unlock .:X-calibur:. http://gx-mod.com

- ↓ Une fois sur le Menu du CD, rebranchez le cordon d'alimentation du DD.
- Passons au lock du DD, point assez délicat. Au premier menu, choisissez "Lock/DeLock du DD Xbox" en appuyant sur le chiffre 3 puis entrée.
- ↓ Une fois que vous obtenez l'invite: "ROOT@XBOX", tapez lockhd –a (attention si vous avez un clavier Azerty, a=q). Ensuite, validez le lock par y puis entrée.
- Eteignez votre PC.
- ✤ Placez le DD dans la console et rallumez-la.

Passons sur votre PC maintenant. Rebranchez la nappe sur votre ou vos disques durs Windows puis rebootez pour voir si tout fonctionne.

) (colibur